

At Taste

Um Werte oder Bereiche zuzuweisen, benutzen Sie die **At** Taste.

Werte zuweisen

Um einen Dimmer Wert von 75% zuzuweisen, drücken Sie

At 75 Please.

Der Dimmer Wert der aktuellen Auswahl wird auf 75% gesetzt.

Um den Wert auf 100% zu setzen, drücken Sie die Taste zweimal. **At At** setzt die Dimmer Werte der Auswahl an Fixtures sofort auf 100%.

Sie können Werte eines Fixtures einem anderen Fixture zuweisen.

Um Fixture 2 dieselben Werte zuzuweisen wie Fixture 1, drücken Sie

Fixture 2 At Fixture 1 Please.

Bereiche zuweisen

Sie können die At Taste auch benutzen, um Bereiche zuzuweisen oder Informationen von einem Bereich in einen anderen zu verschieben.

Um zum Beispiel Group 1 auf Group 2 zu kopieren, drücken Sie

Copy Group 1 At Group 2.

Anstelle der Tasten können Sie viele dieser Beispiele auch über das Tippen auf den Touchscreens erreichen.

Eine Position auf einem Fader kann ebenso ein Bereich sein.

Um den Fader des Executors 1 auf 100% in 2 Sekunden zu bewegen, drücken Sie

Exec 1 At 100 Time 2 Please

Das Kommando in der Command Line sieht so aus:

```
Executor 1 at 100 Fade 2
```



Bedenken Sie dass sich die mechanischen Fader nicht bewegen! Änderungen lassen sich lediglich im virtuellen Playback verfolgen.

Siehe auch

[At Kommando](#)

