

Comando Flash

Esta página describe la sintaxis y cómo usar el comando flash.

Para acceder al comando Flash presiona la tecla **Flash** en la consola.

Descripción

Con el comando flash fijas todos los valores de la primera cue y el atributo dimmer de un ejecutor al 100% mientras que mantengas pulsado el botón ejecutor.

El comando flash ignora todos los tiempos de cue y tiempos individuales.

Sintaxis

Para fijar el atributo dimmer al 100%.



Flash

Ejemplo

Supongamos que quieres fijar temporalmente el atributo de dimmer del ejecutor 3 al 100% mientras mantienes pulsado el botón ejecutor.

Hay dos maneras de hacer esto:

a) Si no cambiaste las [Funciones de Botones Ejecutores](#), puedes presionar la tecla  del ejecutor 3.

b) Presiona **Flash** y luego pulsa y mantén el respectivo botón ejecutor .

Mientras tengas presionado el botón ejecutor, el comando flash se ejecutará.

Tan pronto como dejes de presionarlo, el ejecutor vuelve a su estado previo.

Links relacionados

- [Tecla Flash](#)
- [Ejecutor Flash](#)
- [Cambiar Funciones de Botones Ejecutores](#)