dot2 User Manual – Comment faire... Version 1.3 – 2025-06-16 French



Comment sauvegarder et charger un spectacle

Vos shows peuvent être sauvegardés sur le disque interne de la console dot2. Mais ils peuvent aussi être sauvegardés sur un support USB externe. Lorsque que vous avez sauvegardé vos spectacles, vous pouvez les recharger dans la console et ainsi les mettre en oeuvre.

Le menu Backup

Tout ceci est contrôlé en accédant au <u>menu Backup</u>. Vous pouvez y avoir accès en pressant la touche **Backup**. Le menu ressemblera à celui-ci:



Figure 1: Fenêtre de sauvegarde

Nous retrouvons 4 gros boutons au coeur de ce menu.

Au-dessus de ces boutons, vous pouvez voir le nom de votre show actuellement chargé et la dernière fois que celui-ci a été sauvegardé.

L'encodeur de droite vous permet de choisir entre les quatre boutons .

Sous les 4 boutons, nous pouvons voir si une clef USB a été inséré dans la console. Si c'est le cas, lors de la sauvegarde, celle-ci s'effectuera sur le disque interne et sur la clef USB simultanément.

En bas de page, vous trouverez un menu d'auto sauvegarde dans lequel vous pouvez régler l'intervalle de temps que vous souhaitez pour la sauvegarde automatique de votre show.

Nouveau Show

dot2 User Manual – Comment faire... Version 1.3 – 2025-06-16 French



Appuyez sur le bouton Nouveau Show ou utilisez l'encodeur pour le sélectionner, puis une pression sur l'encodeur ouvrira la <u>fenêtre Nouveau Show</u>. Ici, vous pouvez créer un nouveau show vide . Vous tapez le nom de votre nouveau show et appuyez sur Enter à l'écran (une flèche gauche avec un angle de 90 degrés) ou appuyez sur la touche **Please**.

Charger un Show

Appuyez sur le bouton Charger un Show ou utilisez l'encodeur pour le sélectionner, puis une pression sur l'encodeur ouvrira la <u>fenêtre de chargement de show</u>. Ici, vous pouvez utiliser l'encodeur gauche pour sélectionner le support depuis lequel vous voulez charger le show préalablement sauvegardé. Vous pouvez choisir entre Interne (disque interne à la console), Demoshows (show de démonstration) et USB drive (clef USB) si celle-ci est connectée. Cette liste se situe également sur la gauche de l'écran. Les Demoshows sont des show créés par MALighting. Ils peuvent être utilisés pour tester les différentes fonctionnalités de la console sans avoir besoin de créer un show soi-même.

Une fois que vous avez sélectionné le lecteur, vous pouvez voir la liste des shows disponibles sur le côté droit de l'écran. Vous pouvez utiliser l'encodeur droit pour faire défiler la liste des shows. Un appui bref sur l'encodeur chargera le show sélectionné.

Supprimer un Show

Pour supprimer un show vous aurez également besoin d'aller dans le menu Charger un Show. Ici vous pouvez sélectionner le show que vous souhaitez supprimer, la suppression s'effectuera en appuyant sur l'icône poubelle en haut à droite dans la barre de titre, à coté du bouton "OK"

Il est impossible de supprimer les Demoshows.

Sauvegarder un Show

Appuyez sur le bouton Sauvegarder un Show ou utilisez l'encodeur pour le sélectionner et faite une bref pression dessus, la sauvegarde utilisera le nom actuel de votre show.

Ceci peut se faire aussi sans être dans le menu Backup, par double pression sur la touche Backup (ou par un double clique avec la souris).

Enregistrer un Show sous...

Appuyer sur le bouton Enregistrer sous... ou utilisez l'encodeur pour le sélectionner, puis une pression sur l'encodeur ouvrira la <u>fenêtre Enregistrer le show sous...</u>. lei vous pourrez sauvegarder votre show sous un nom différent. Ceci ressemble énormément à la fenêtre Nouveau Show, avec un champ pour écrire le nom ainsi que le clavier à l'écran.

Vous pouvez sortir du menu Backup en pressant la touche **Backup**, la touche **Esc** ou **Esc** se situant à l'angle gauche de l'écran. Ceci vous sortira du menu Backup sans prendre en compte les changements.

dot2 User Manual – Comment faire... Version 1.3 – 2025-06-16 French



Dans beaucoup de fenêtres ouvertes par les menus backup, vous aurez un bouton Ok dans le coin supérieur droit . Il peut être utilisé pour confirmer votre choix de nom ou la sélection du fichier show à charger.

Charger votre show dot2 sur une grandMA2

Vous pouvez charger votre show de dot2 sur une grandMA2 (sur une grandMA2 à partir de la version 3.1). Une fois votre show chargé sur votre grandMA2, vous **ne pourrez** le faire migrer sur une dot2.

Le plus simple est de sauvegarder votre show sur clef USB.Ensuite, prendre cette clef USB et connectez-la dans le grandMA2. Cela va créer une structure de dossier correct sur votre clef USB. Ensuite, vous aurez besoin de connecter la clé USB à un ordinateur et de déplacer (ou copier) manuellement le fichier de votre show à partir du dossier show se trouvant dans le dossier DOT2, dans le dossier show se trouvant dans le dossier grandMA2 . Ensuite, branchez la clef USB dans la grandMA2 et charger le show à partir du lecteur externe.

Vous obtiendrez un show de grandMA2 qui aura toutes les données du show de votre DOT2, mais toutes les zones qui ne sont pas définis par la DOT2 seront paramètrées par défaut.

Vous pouvez charger un show de dot2 sur une grandMA2, mais pas un show de grandMA2 sur une dot2 !!

Astuce:

Pour plus d'informations pour savoir comment charger un show qui a été préprogrammé dans une version précédente et sauvegardé, se reporter à la boite d'information dans le sujet <u>Sauvegarde</u>.