

Release notes 1.3

Voir l'adresse email du support technique en bas de page.



Important:

Les shows Dot2 créés avec la version 1.3 peuvent être utilisés uniquement avec la version de GrandMA2 3.3.x.x. Ces fichiers ne sont donc pas compatibles avec la version 3.2 de la GrandMA2.

Dot2

Fonctions améliorées de la version 1.3.1

Aperçu des fonctions principales

- Fonctions améliorées
 - Télécommande Web
 - Plus de possibilités dans l'éditeur d'effets
 - Nouveaux Masters de vitesse
 - Priorité des playbacks
 - Faders 100mm utilisables pour les Masters vitesses magiques
 - Vue tableau des projecteurs affiche les valeurs uniquement
 - DMX-In via les protocoles réseaux
 - Univers réglables en Art-Net et sACN
- Autres améliorations
- Qu'est-ce qui a changé?
- Bugs corrigés

Fonctions améliorées

Télécommande Web

Nouveau dans cette version

Dot2 utilise un système d'exploitation qui est indépendant de l'interface de télécommande web. Pour connecter la télécommande web sur la Dot2, assurez-vous que votre interface réseau de votre tablette ou ordinateur a les mêmes réglages réseaux que votre console. Ouvrez votre navigateur web et tapez l'adresse IP de la console. Les écrans suivants sont inclus dans la télécommande web:

- Ligne de commande
- Roues de réglages des attributs
- Tableau des projecteurs



- Palette des groupes
- Palette des Presets
- Vue des playbacks

Valider le mot de passe de connexion dans les réglages globaux de la console. Le mot de passe par défaut est "remote".

Navigateurs requis pour piloter en télécommande web:

- Internet Explorer 10
- Safari et iOS 8.1
- Opera 26
- Chrome 31
- Chrome pour Android 39
- Firefox 33

Si le navigateur n'a pas les minimums requis pour la télécommande web, une fenêtre HTML sera affichée. Si une connexion est établie, un "W" blanc est affiché dans la barre de status.

Il est également possible d'utiliser la télécommande sur un dot2 onPC. Utiliser l'adresse IP situé dans l'interface Setup/Network ou utiliser l'adresse de boucle interne 127.0.0.1

Plus de possibilités pour les effets

Nouveau dans cette version

L'éditeur d'effets a maintenant un accès aux groupes et blocs par les encodeurs via la touche MA.

Restriction: Si vous éditez une mémoire, les groupes et les blocs ne sont pas chargés dans l'éditeur.

Le calculateur de pas a maintenant un bouton de fonction miroir (wings).

Les valeurs Stomp dans les presets de positions sont affichées avec un symbole rouge Stomp.

Note: Le symbole stomp est visible dans les presets de position seulement, car ils ont un effet relatif.

Nouveaux Masters vitesse

Nouveau dans cette version

Il y a maintenant 4 Masters vitesse pour les exécuteurs.

Sélectionner le Master vitesse dans le menu "réglage de l'exécuteur". Utiliser les Masters vitesse dans la vue "Vitesse Magique". Il est possible de les affecter à tous les exécuteurs fader ou bouton.



Priorité de Playback

 Nouveau dans cette version

Ajout d'une option de playback "super" priorité dans les réglages d'exécuteurs. Cette priorité est plus haute que celle du programmeur et des exécuteurs standards.

Chaque projecteur étant affecté par un "super" exécuteur est montre un point d'exclamation dans la vue tableau des projecteurs.

Note: Le changement de priorité n'est possible que si l'exécuteur est inactif.

Faders 100mm pour masters spéciaux

 Nouveau dans cette version

Il est maintenant possible de basculer un ou les deux faders 100mm en master vitesse magique.

Il est également possible de laisser les faders 100mm vides.

La vue tableau des projecteurs affiche les valeurs seulement

 Nouveau dans cette version

Un nouveau bouton de titre a été ajouté à la vue tableau des projecteurs. Il est possible de basculer la visualisation entre le nom des presets, canaux et les valeurs seulement.

DMX-in via protocoles réseaux

 Nouveau dans cette version

DMX-in (pour télécommande d'entrée) peut s'utiliser via Art-Net et sACN.

Art-Net et sACN univers paramétrable

 Nouveau dans cette version

Les entrées et sorties Art-Net et sACN sont individuellement paramétrable aux univers dot2.

Il y a un nouveau calculateur en Art-Net. Il permet d'entrer les numéros du système en hexadécimal.

il n'est pas possible de régler plus d'un univers dot2 au même univers à l'intérieur d'un protocole.



Si vous essayez de régler les univers dot2 1 + 2 en Art-Net 0:0 par exemple, la colonne active vous affiche que le réglage n'est pas valide.

Autres Améliorations

- + Ajouté: Tous les calculateurs affichent la plage de valeurs dans la barre de titre.
 - + Ajouté: Une barre d'identification est affichée sur dot2 onPC si les exécuteurs sont actifs
 - + Ajouté: Les cellules hautes dans la grille des projecteurs sont interactives, par exemple, appuyer sur "Off" et sur une cellule haute.
 - + Ajouté: Affichage d'un fader indicateur pour les boutons exécuteurs si la position du fader virtuel n'est pas à 100%.
 - + Ajouté: Une colonne Info dans la vue des cues.
 - + Ajouté: Si une cue est en mode édition, le texte est affiché en rouge dans le titre et un cadre rouge est affiché dans la vue des cues et la barre exécuteur.
 - + Mise à jour: Nouvelle librairie de projecteurs Carallon 13.1
 - + Mise à jour: Nouvelles fonctions dans le menu d'aide.
-

Qu'est-ce qui a changé?

- Le master temps exécuteurs n'est plus en arrêt automatique
 - Les exécuteurs qui ont plus d'une cue et sont actifs, sont affichés en deux lignes dans la barre exécuteur.
 - Le master vitesse par défaut pour un exécuteur nouvellement enregistré est "No Speed".
 - La configuration de télécommande d'entrée est toujours valide, au regard du statut d'activation des entrées respectives.
 - Le changement du filtre de couleur dans les paramètres d'un projecteur changent tous les sous-projecteurs en cas de multi-instances et non plus uniquement le premier.
 - Le changement du type de projecteur qui possède plus de canaux DMX n'efface pas l'ancienne affection, mais affiche en rouge les adresses d'affection non valide.
-

Bugs résolus

Description

Corrigé: La console ne règle pas une nouvelle IP après l'exécution de la commande "Set IP etc 0..." et ne redémarre pas.

Corrigé: La vue symbole des projecteurs affiche un texte incorrect dans la barre de titre en mode preview.



Description

Corrigé: Barre de défilement dans le calculateur en changeant d'onglet de la dot2.

Ajouté: Déplacer/Copier un master spécial sur l'exécuteur principal est impossible (ex: Fader vitesse). Un pop-up message d'erreur.

Ajouté: Vérification mécanique pour une nouvelle option autofix global (donc l'autofix ne se produit plus après un unfix manuel si autofix global est inactif).

Corrigé: La commande "Copy Executor 1 thru at Executor 1" gèle la console.

Corrigé: L'utilisation de la touche "Thru" dans le calculateur d'attribut.

Corrigé: Après avoir changé un effet complet, le changement d'amplitude de l'éditeur d'effet ne travaille pas correctement.

Corrigé: Les numéros Id des projecteurs dans un nouveau show sont suivis depuis un ancien show. Maintenant les ID projecteurs repart de 1.

Corrigé: Impossible de sortir du tableau d'affectation des projecteurs en combinaison avec le bouton Help.

Corrigé: L'amplitude d'effet de l'encodeur ne travaille pas dans la bonne plage.

Corrigé: Les changements de réglage d'amplitude dans la colonne CMD ne sont pas enregistrés

Corrigé: Quand on bascule l'écran 1 vers une vue physique bloquée puis on revient sur la vue rectangle des projecteurs, la fonction de défilement de l'encodeur ne fonctionne pas.

Corrigé: Problème du Temps Programmeur en utilisant la palette couleur.

Corrigé: Les effets de couleurs de conversion des cues après changement du type de projecteur. Note: Seulement la fonction de "basique attribut vers attribut" est utilisée au lieu d'une conversion de couleur intelligente.

Corrigé: Si l'exécuteur principale est effacé, le nom doit être également supprimé.

Corrigé: Si un show dot2 était ouvert dans la grandMA2, la palette d'effets n'était pas débloqué automatiquement.

Corrigé: En défilant dans la vue des cues sur l'écran 1, le marqueur bleu près du temps de délai du dernier attribut disparaît.

Corrigé: La fonction "Move"(déplacer) ne fonctionne pas pour plusieurs objets si vous appuyez et maintenez la touche Move

Corrigé: La combinaisons des boutons "Select"+ exec principal n'est pas permise avec le bouton de commande du déclenchement, à la place il permet d'accomplir une sélection.

Amélioré: Le défilement automatique sélectionné les projecteurs dans le tableau des projecteurs.

Corrigé: Rafraîchissement DMX est trop rapide pour certains projecteurs.

Corrigé: Le déblocage automatique n'est pas appliqué en appuyant sur "Oops" consécutivement avec l'effacement d'un cue.

Corrigé: Les effets ne peuvent être éditer en mode preview.

Corrigé: Les valeurs par défaut ne sont pas remplacées après changement du type de projecteur.

Corrigé: En appuyant sur Edit "Horloge Système", le calculateur ne s'ouvre pas.



Description

Corrigé: "Restart Mode" n'est pas grisé si l'exécuteur est un chaser.

Corrigé: Les valeurs actives affichées dans le programmeur sont fausses après la commande "Store Look".

Corrigé: La vue physique, qui est automatiquement créée, trie incorrectement les IDs des projecteurs dans chaque types de projecteurs.