dot2 User Manual – Widoki i okna Version 1.3 – 2025-06-28 Polish



# Widok Cue (kolejki cue)

By przejść do widoku Cue dla executora głównego na ekranie 1: Wciśnij klawisz Cue na konsolecie.

By otworzyć widok cue dla głównego executora na ekranie 2: Wciśnij Cue w pasku widoków.

By przejść do widoku cue dla każdego innego **executora**: Wciśnij **even**, następnie klawisz danego executora na konsolecie.

Czas wy 0.0s	: Cue w "Exec 'Main'"						Nagra kod ci	aj 🔑	Å	
Numer	Nazwa	Chronione	W۶	/zwalacz	Czas wyzw.	Czas Fa <b>de</b>	Fade zejścia	Delay zejścia	All Fa <b>d</b> e	
1	LED Blue		•	'Go'		2	Wejś.Fad	Wejś.Dela	2	
2	LED Violet			'Go'		2	Wejś.Fad	Wejś.Dela	2	
3	LED Congo Ora		►	'Go'		2	Wejś.Fad	Wejś.Dela	2	
4	LED Color FX	Tak		'Go'		2	Wejś.Fad	Wejś.Dela	2	
5	LED Red Cyan		►	'Go'		2	Wejś.Fad	Wejś.Dela	2	
6	LED Green Pink			'Go'		2	Wejś.Fad	Wejś.Dela	2	

Obrazek 1: Widok Cue

W tym widoku zobaczycie wszystkie cue danego executora, wraz z ich ustawieniami.

## 🍹 Informacja:

Każdy zapis, poprawianie lub kopiowanie, automatyczne wykonuje odblokowywanie w kolejce cue. Wartości identyczne z wartościami z poprzedniej cue nie będą ponownie zapisywane w kolejce cue. Daje to oczyszczoną listę śledzenia. Dla dodatkowych informacji, zapoznaj się z <u>Czym jest śledzenie?</u>.

Gdy dla danego executora jest ustawiony czas wyłączenia, jest on podawany w belce tytułowej. By zmienić czas wyłączenia, wciśnij na Czas wył. w belce tytułowej. Otworzy się <u>okno ustawień executora</u>.

Gdy edytowana jest konkretna cue, jest ona wyświetlana z czerwoną ramką w widoku. Dodatkowo belka tytułowa tego widoku jest wyświetlana pogrubioną czcionką na czerwono. Odpowiedni executor również jest wyświetlany z czerwoną ramką. Dla dodatkowych informacji, zobacz <u>Pasek executorów</u>.

Czas wył.: 1.0s	Editing "E	Exec 0.1.1	L 'N	/ain',Cue 2	'LED Vio	olet'''	Nagraj kod cz.	مکر
Numer	Nazwa	Chronione		Wyzwalacz	Czas wyzw.	Czas Fa <b>de</b>	Czas Delay	Fade zejści:
1	LED Blue			'Go'		2	0	Wej <b>ś</b> F
2	LED Violet		Þ	'Go'		2	0	Wejś.F
3	LED Congo Ora			'Go'		2	0	Wejś.F

Obrazek 2: Cue w trybie edycji

dot2 User Manual – Widoki i okna Version 1.3 – 2025-06-28 Polish



By uruchomić nagrywanie kodu czasowego na executorze, wciśnij Nagraj kod cz. (= "Nagraj kod czasowy") w belce tytułowej. Pokaże się migająca **ikona nagrywania** w belce tytułowej widoku kolejki cue, oraz w <u>pasku executorów</u>. Nagrywanie jest dostępne tylko wtedy, gdy w <u>oknie konfiguracji kodu czasowego</u> wybrano przynajmniej jedno źródło kodu czasowego. Jeśli żadne nie jest włączone, przycisk "Nagraj kod cz." jest wyszarzony, a ikona wyzwalacza będzie czerwona.

Czas wył 0.0s	i.:	c	Cue w "Exec 'I	Main'''		Nagnaj kodicz.	ىكى	A
Numer	Nazwa	Chronione	Wyzwalacz	Czas wyzw.	Czas Fa <b>de</b>	Fa <b>de</b> zejścia	Delay zejścia	All Fa <b>d</b> e
1	LED Blue		<mark>≕</mark> k.od czasowy	0	2	Wejś.Fad	Wejś.Dela	1

Obrazek 3: Widok Cue - nie włączono źródła kodu w oknie konfiguracji kodu czasowego

By otworzyć ustawienia executora, wciśnij ikonę klucza 🌇 w belce tytułowej. Otwiera to <u>okno ustawień executora</u>.

By przypiąć widok i wyłączyć dynamiczne zmiany widoku, przyciśnij ikonę **pinezki** 🔀 w <u>belce tytułowej</u>.

Pod belką tytułową jest tabela kolejki cue. W niej można edytować:

- Numer. Otworzy się okno Edytuj numer(y) cue.
- Nazwa cue
- Chronione
- Wyzwalacz. Otworzy się <u>okno Wybierz wyzwalacz</u>.
- Czas wyzw. (czas wyzwalacza)
- Czas Fade (przenikania)
- Czas Delay (czekania)
- Czas Fade zejścia
- Czas Delay zejścia
- Czasy typów presetów
- CMD (komendy)
- Procent skoku
- Informacje

By edytować komórki tabeli kolejki cue, wciśnij i przytrzymaj komórkę. Otworzy się odpowiednie okno edycji.

Wybrana komórka w tabeli kolejki cue ma niebieskie tło z białą ramką.

Aktualnie wykonywana cue ma w tabeli kolejki cue zielone tło.

Niebieski pasek w kolumnie nazwy dla odtwarzanej cue wyświetla postęp przenikania od 0% do 100%. Dla dodatkowych informacji o cue, przeczytaj <u>Czym są cue?</u> oraz <u>Jak pracować z cue?</u>.

Jeśli cue jest ustawiona jako chroniona, wyświetlana jest nad nią biała linia, oznaczająca miejsce zatrzymania śledzenia. Dla dodatkowych informacji, przeczytaj <u>Czym jest śledzenie (tracking)?</u>



Jeśli zapisany czas przenikania lub czekania zostanie zastąpiony przez wartość z mastera Exec Time, jest to oznaczone znakiem równości przed wartością czasu.

Czas wył.: 1.0s		Cue w	"Exec 'Main'"		Nagra kod cz	م <b>ع</b> ي أ	Â
Numer	Nazwa	Chronione	Wyzwalacz	Czas wyzw.	Czas Fa <b>d</b> e	Fade zejścia	Delay zejści:
1	LED Blue		▶ 'Go'		=1.53	Wejś.Fad	Wej <b>ś</b> .E

Obrazek 4: Widok Cue - zastąpiony czas przenikania

# Chaser

Jeśli executor jest ustawiony na chaser, wszystkie funkcje cue oraz czasy nieaktywne w trybie chasera, zostają przyciemnione. Dla dodatkowych informacji o chaserach, przeczytaj <u>Czym jest chaser?</u> oraz <u>Jak pracować z chaserami?</u>.

Widoczny jest też dodatkowy pasek chasera.

Do przodu		1	Zapętlon	e	:
Odtwarzanie	Pauza	Połowa s	zybkości	Szybkość 1:1	Podwójna szybkość

Obrazek 5: Pasek chasera w widoku cue

Do przodu (tryb kierunku chasera):

Wciśnij na 🕛 by wybrać tryb kierunku chasera.

Dostępne są cztery tryby kierunk

- Do przodu
- Wstecz
- Odbicie np. odtwarzanie od cue 1 do 4, a potem powrót od 4 do 1)
- Losowe

Zapętione (tryb odtwarzania chasera):

Wciśnij na <sup>‡</sup> by wybrać tryb odtwarzania chasera. Dostępne są trzy tryby odtwarzania.

- Zapętlone
- Strzał-wyłącz

Chaser zaczyna na wybranej cue, np. cue 1, zatrzymuje na np. cue 5. Executor wyłącza się po ostatniej cue.

• Strzał-włącz Chaser zaczyna na wybranej cue, np. cue, zatrzymuje na np. cue 5. Executor pozostaje włączony na ostatniej cue.

## Odtwarzanie:

Wciśnij, by uruchomić chaser.

dot2 User Manual – Widoki i okna Version 1.3 – 2025-06-28 Polish



Pauza: Wciśnij, by pauzować chaser.

#### Połowa szybkości:

Wciśnij, by zmniejszyć aktualną szybkość chasera o połowę.

#### Szybkość 1:1:

Wciśnij, by przywrócić pierwotną szybkość. By zmieniać szybkość, użyj enkodera.

#### Podwójna szybkość:

Wciśnij, by podwoić ustawioną szybkość.

## Funkcje paska enkoderów

Czas Fade	Szybkość	Przewiń
6.0% <sup>©</sup>	60.00 BPM $^{\circ}$	

Obrazek 6: Funkcje paska enkoderów na ekranie 1, gdy executor jest chaserem

Czas Fade (dostępne tylko gdy executor jest chaserem):

Tym ustawiamy procent przenikania z cue do cue.

Domyślnie jest 0% i może być ustawione do 400%.

By ustawiać procent przenikania bez części dziesiętnych, obróć enkoder w lewo lub prawo.

By ustawić procent przenikania z częściami dziesiętnymi, wciśnij 💟 a potem obróć enkoder w lewo lub prawo. Szybkość enkodera staje się "mała".

#### Szybkość (dostępne tylko gdy executor jest chaserem):

By ustawić szybkość chasera na wyższą lub niższą, obróć enkoder w lewo lub prawo.

#### Przewiń:

By przewijać widok kolejki cue w górę lub dół, obróć enkoder w lewo lub prawo.

By przewijać widok kolejki cue w lewo lub prawo, wciśnij i obróć enkoder w lewo lub prawo.