

## Funktion der Executor Buttons ändern Fenster

Um das **Funktion wählen Fenster** zu öffnen, tippen Sie auf einen Executor Button im [Funktion der Executor Buttons ändern Fenster](#) oder im [Executor Einstellungen Fenster](#).

In dieser Ansicht verändern Sie die Funktion des entsprechenden Executor Buttons.

Um das **Funktion wählen Fenster** zu verlassen, tippen Sie **Esc**  in der Titelleiste oder drücken Sie **Esc**  auf der Konsole.

Für weitere Informationen zu Executors, lesen Sie [Was sind Executor?](#)

## Normaler Executor Button

Wenn der ausgewählte Executor ein normaler Executor ist, der eine Cue Liste enthält, gibt es neun verschiedene Funktionen zur Auswahl.

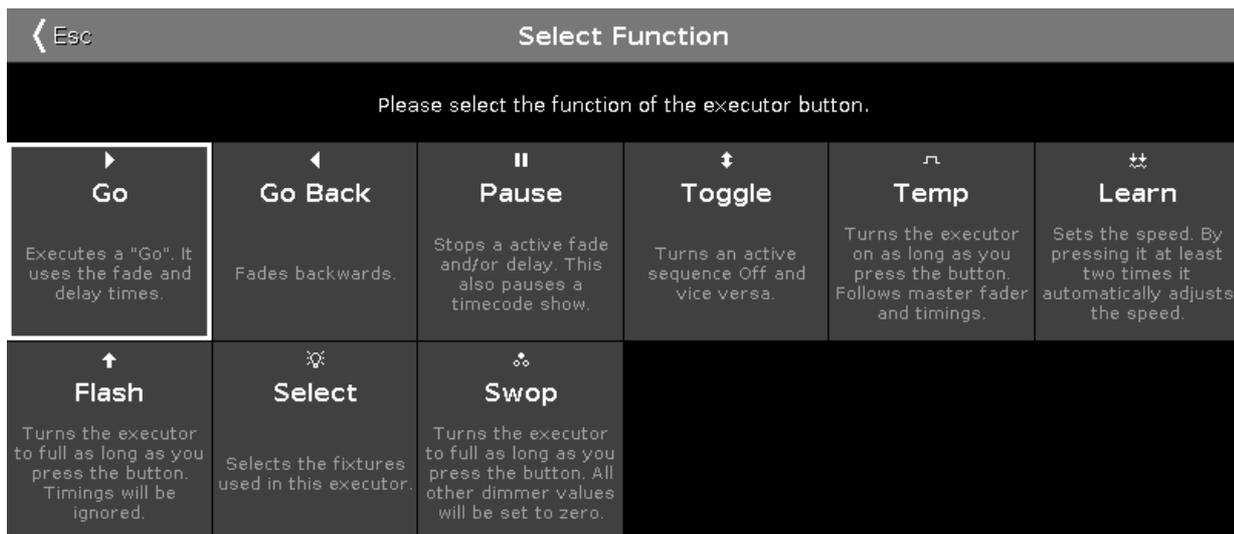


Abbildung 1: Wähle Funktion der Executor - Normaler Executor

**Go:** Ruft den nächsten Cue auf.

**GoBack:** Ruft den vorherigen Cue auf.

**Pause:** Stoppt einen X-Fade zwischen Cues.

**Toggle:** Schaltet den Executor ein oder aus.

**Temp:** Schaltet den Executor an solange der Executor Button gedrückt wird. Er folgt dabei dem Master Fader und den Zeiten.

**Learn:** Gibt einen Takt für die Geschwindigkeit vor (BPM).

**Flash:** Ruft den ersten Cue auf und setzt ihn auf 100%, solange Sie die Taste gedrückt halten. Zeiten werden ignoriert.

**Select:** Wählt alle Fixtures aus, die auf diesem Executor benutzt werden.

**Swop:** Schaltet den Executor auf volle Intensität solange der Button gedrückt wird. Alle Dimmerwerte von anderen Executoren werden auf Null gesetzt, außer sie sind vor dem Swop geschützt.

## Master Speed Executor Button

Wenn der ausgewählte Executor ein Master Speed Executor ist, also ein Tempo vorgibt, gibt es fünf verschiedene Funktionen zur Auswahl.

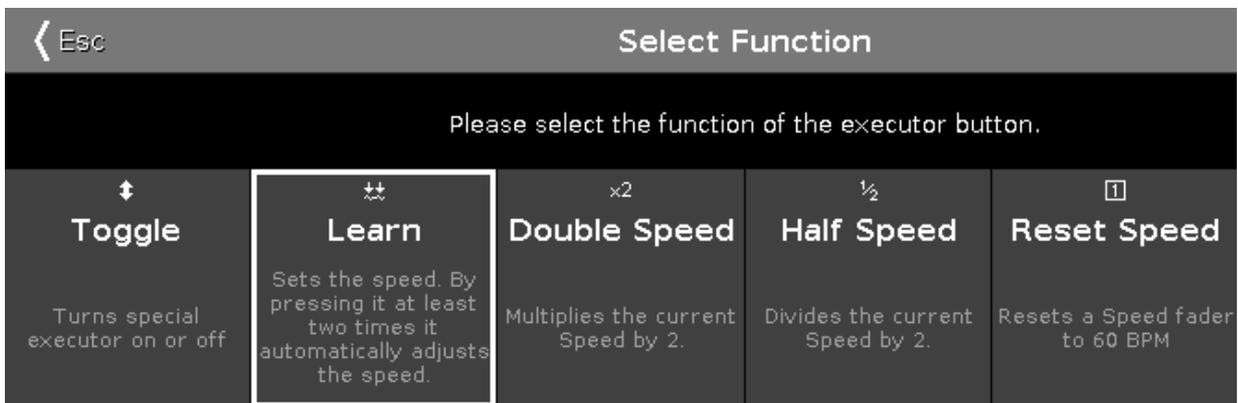


Abbildung 2: Wähle Funktion der Executor - Magic Speed

**Toggle:** Schaltet den Master Speed Executor an oder aus.

**Learn:** Gibt einen Takt vor (BPM).

**Double Speed:** Multipliziert die aktuelle Geschwindigkeit mit 2.

**Half Speed:** Teilt die aktuelle Geschwindigkeit durch 2.

**Reset Speed:** Setzt den Master Speed auf 60 BPM zurück.

## Master Rate Executor Button

Wenn ein ausgewählter Executor ein Master Rate Executor ist, gibt es fünf verschiedene Button Funktionen.

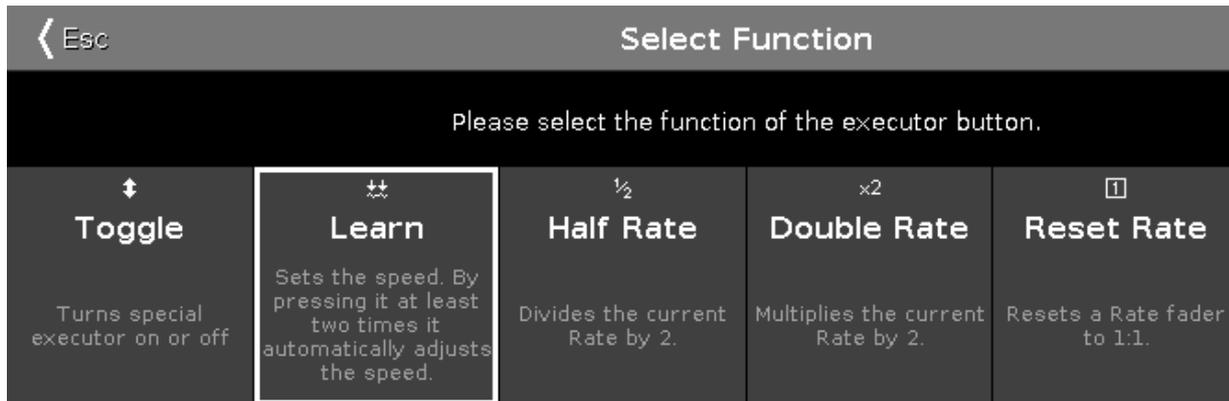


Abbildung 3: Wähle Funktion der Executor - Master Rate

**Toggle:** Schaltet den Master Rate Executor an oder aus.

**Learn:** Gibt einen Takt vor (BPM).

**HalfRate:** Teilt die aktuelle Rate durch 2.

**DoubleRate:** Multipliziert die aktuelle Rate mit 2.

**Rate1:** Setzte die aktuelle Rate auf 1:1 zurück.

## Program Time Master und Executor Time Master

Wenn der ausgewählte Executor ein Program Time Master oder Executor Time Master ist, gibt es drei verschiedene Funktionen zur Auswahl.

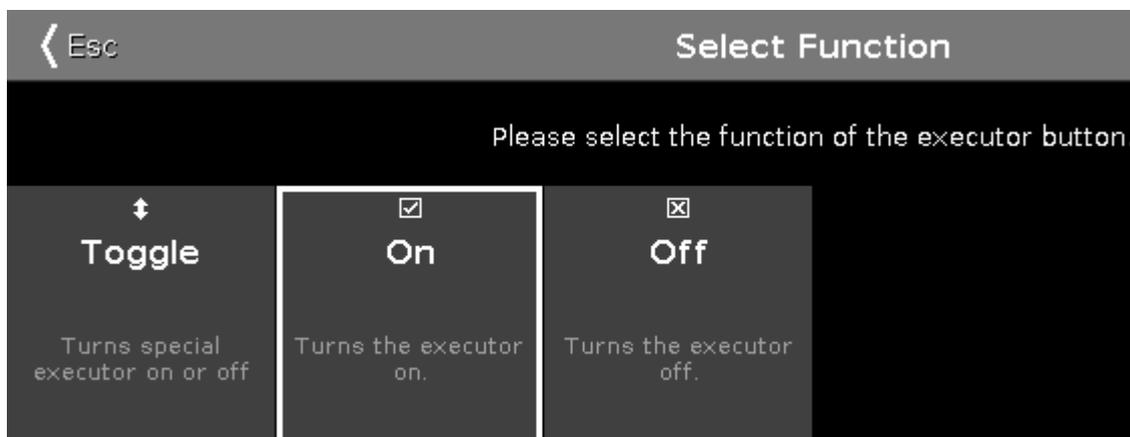


Abbildung 4: Wähle Funktion der Executor - Program Time Master / Executor Time Master

**Toggle:** Schaltet den Programmer Time Master oder Executor Time Master an oder aus.

**On:** Schaltet den Programmer Time Master oder Executor Time Master an.

**Off:** Schaltet den Programmer Time Master oder Executor Time Master aus.

## Group Master

Wenn der ausgewählte Executor ein Group Master ist, gibt es drei verschiedene Funktionen zur Auswahl.

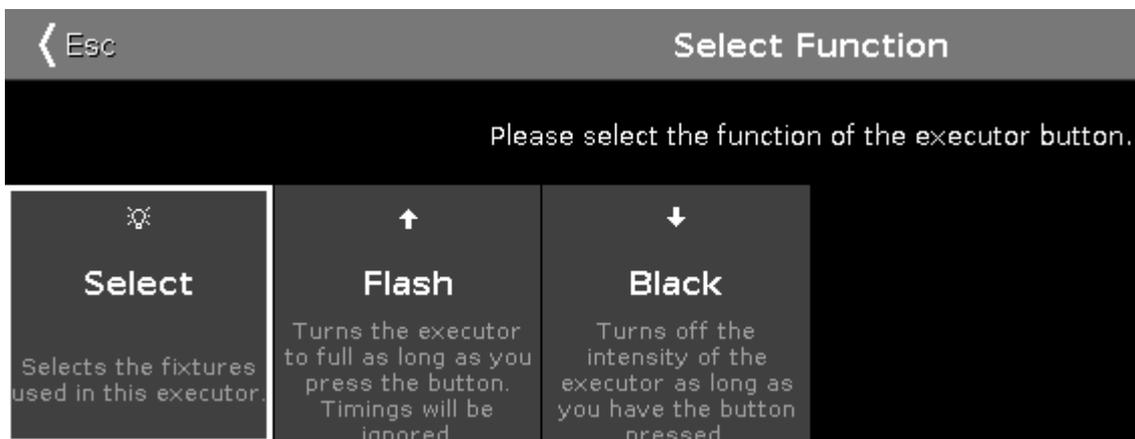


Abbildung 5: Wähle Funktion der Executor - Group Master

**Select:** Wählt alle Fixtures aus, die in der entsprechenden Gruppe gespeichert sind.

**Flash** (Nur für Executors mit Fadern): Setzt den Group Master auf 100%, solange Sie die Taste gedrückt halten.

**Black:** Setzt den Group Master auf 0%, solange Sie die Taste gedrückt halten.

## 100mm Fader

Hier gibt es zwölf verschiedene Funktionen.



**Wichtig:** Wenn der Master des Main Executors durch eine andere Funktion ersetzt wird, zum Beispiel durch einen Speed Master, wird der Main Executor automatisch auf 100% gesetzt. Das heißt dass alle Fixtures auf dem Main Executor automatisch eingeschaltet werden.

Select Function					
Please select function of the 100mm faders.					
(Main Executor Only) <b>Master</b> Scales the output of dimmer values	(Main Executor Only) <b>Crossfade</b> Crossfade between two cues	(Main Executor Only) <b>CrossfadeA</b> Crossfade decreasing dimmer values	(Main Executor Only) <b>CrossfadeB</b> Crossfade increasing dimmer values	(Main Executor Only) <b>TempFader</b> Crossfade the cue on when pulled up and crossfade the cue off when pulled down	Master Speed 1 Controls the speed of effects in cues and the playback speed of chasers.
Master Speed 2 Controls the speed of effects in cues and the playback speed of chasers.	Master Speed 3 Controls the speed of effects in cues and the playback speed of chasers.	Master Speed 4 Controls the speed of effects in cues and the playback speed of chasers.	Master Rate Controls the speed of cue transitions.	Prog Time Controls the fade time of the programmer.	Exec Time Overrides cue fade and on/off times and sets cue delay to zero.
Empty Empty					

Abbildung 6: Wähle Funktion der 100mm Fader

**Master:** Setzt den Output der Dimmer Werte aus dem Main Executor.

**Crossfade:** Ermöglicht einen Crossfade zwischen zwei Cues aus dem Main Executor.

**CrossfadeA:** Crossfaded niedriger werdende Dimmerwerte aus dem Main Executor.

**CrossfadeB:** Crossfaded höher werdende Dimmerwerte aus dem Main Executor.

**TempFader:** Crossfaded in den Cue wenn der Fader hochgezogen wird, und aus dem Cue wenn der Fader runtergezogen wird innerhalb des Main Executors.

**Master Rate:** Steuert den Faktor der Trig, Fade und Delay Time von allen Executoren, die den Master Rate benutzen.

**Master Speeds 1-4:** Steuern die Geschwindigkeit von Effekten in Cues und von Chasern von allen Executoren, die einen Master Speed benutzen.

**Prog Time:** Steuert die Fade Zeit des Programmers wenn der Fader eingeschaltet ist.

**Exec Time:** Überschreibt die Cue Fade Zeiten und On/Off Zeiten und setzt die Delay Zeit auf Null von allen Executoren, wenn der Fader eingeschaltet ist.

**Empty:** Der Fader hat keine Funktion.

Für mehr Informationen lesen Sie [Magic Speed](#).

## Normaler Fader Executor

Wenn der ausgewählte Executor ein normaler Fader Executor ist, gibt es drei verschiedene Funktionen.

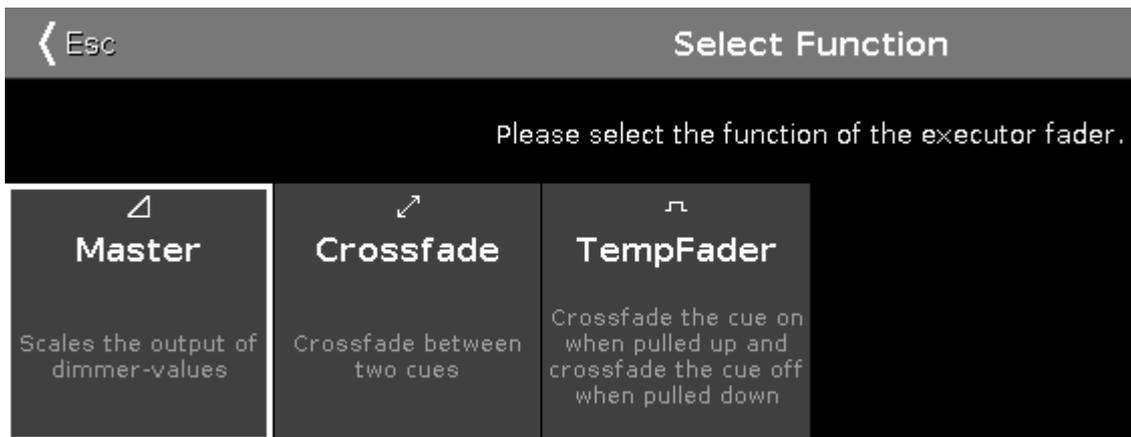


Abbildung 7: Wähle Funktion der Executor - Normaler Fader Executor

**Master:** Setzt den Output der Dimmer Werte.

**Crossfade:** Ermöglicht einen Crossfade zwischen zwei Cues.

**TempFader:** Crossfaded in den Cue wenn der Fader hochgezogen wird, und aus dem Cue wenn der Fader runtergezogen wird.