



## Funktion der Executor Buttons ändern Fenster

Um das **Funktion wählen Fenster** zu öffnen, tippen Sie auf einen Executor Button im [Funktion der Executor Buttons ändern Fenster](#) oder im [Executor Einstellungen Fenster](#).

In dieser Ansicht verändern Sie die Funktion des entsprechenden Executor Buttons.

Um das **Funktion wählen Fenster** zu verlassen, tippen Sie **Esc**  in der Titelleiste oder drücken Sie **Esc**  auf der Konsole.

Für weitere Informationen zu Executors, lesen Sie [Was sind Executor?](#)

## Normaler Executor Button

Wenn der ausgewählte Executor ein normaler Executor ist, der eine Cue Liste enthält, gibt es neun verschiedene Funktionen zur Auswahl.

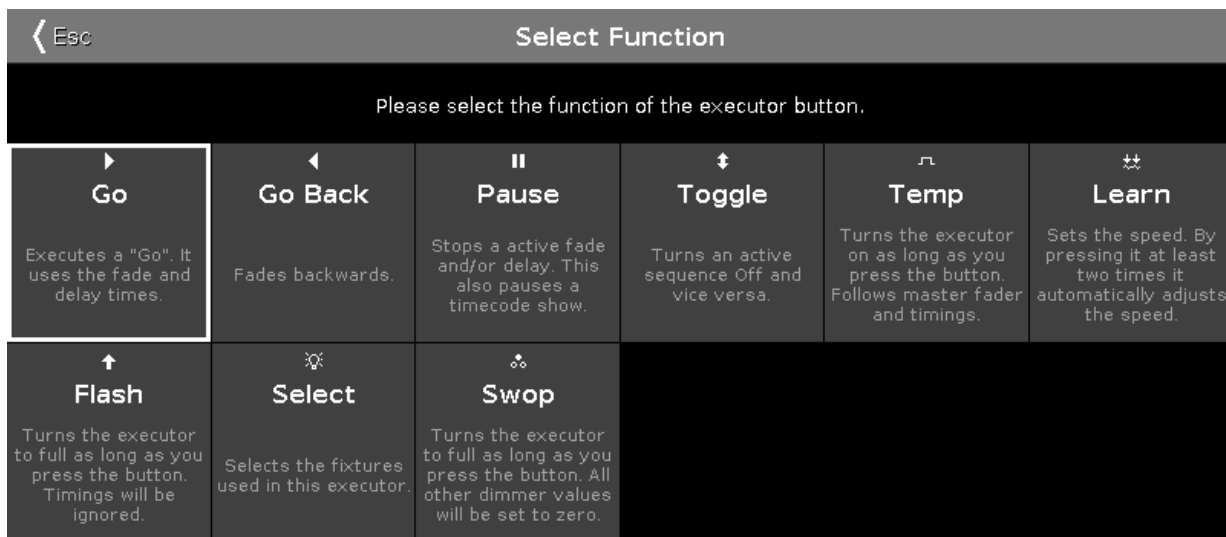


Abbildung 1: Wähle Funktion der Executor - Normaler Executor

**Go:** Ruft den nächsten Cue auf.

**GoBack:** Ruft den vorherigen Cue auf.

**Pause:** Stoppt einen X-Fade zwischen Cues.

**Toggle:** Schaltet den Executor ein oder aus.

**Temp:** Schaltet den Executor an solange der Executor Button gedrückt wird. Er folgt dabei dem Master Fader und den Zeiten.

**Learn:** Gibt einen Takt für die Geschwindigkeit vor (BPM).

**Flash:** Ruft den ersten Cue auf und setzt ihn auf 100%, solange Sie die Taste gedrückt halten. Zeiten werden ignoriert.

**Select:** Wählt alle Fixtures aus, die auf diesem Executor benutzt werden.

**Swop:** Schaltet den Executor auf volle Intensität solange der Button gedrückt wird. Alle Dimmerwerte von anderen Executoren werden auf Null gesetzt, außer sie sind vor dem Swop geschützt.

## Master Speed Executor Button

Wenn der ausgewählte Executor ein Master Speed Executor ist, also ein Tempo vorgibt, gibt es fünf verschiedene Funktionen zur Auswahl.

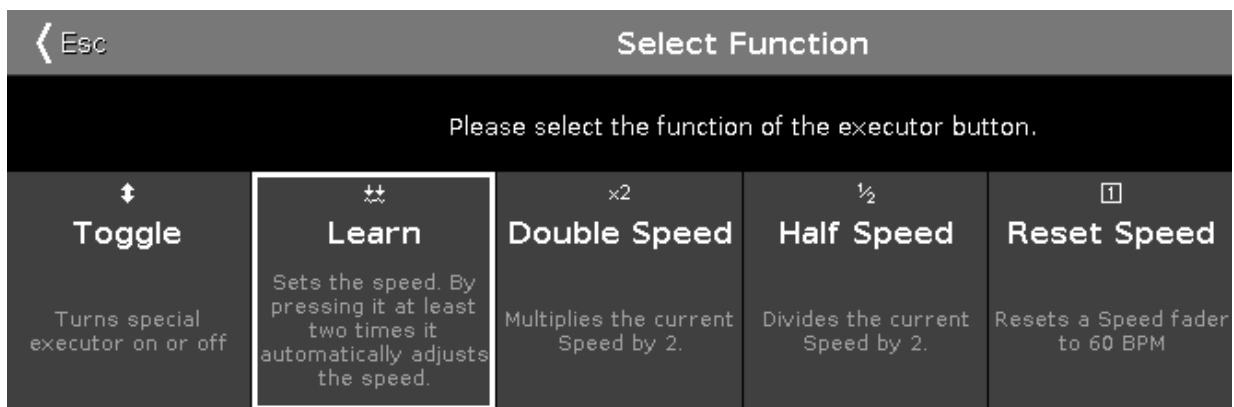


Abbildung 2: Wähle Funktion der Executor - Magic Speed

**Toggle:** Schaltet den Master Speed Executor an oder aus.

**Learn:** Gibt einen Takt vor (BPM).

**Double Speed:** Multipliziert die aktuelle Geschwindigkeit mit 2.

**Half Speed:** Teilt die aktuelle Geschwindigkeit durch 2.

**Reset Speed:** Setzt den Master Speed auf 60 BPM zurück.

## Master Rate Executor Button

Wenn ein ausgewählter Executor ein Master Rate Executor ist, gibt es fünf verschiedene Button Funktionen.

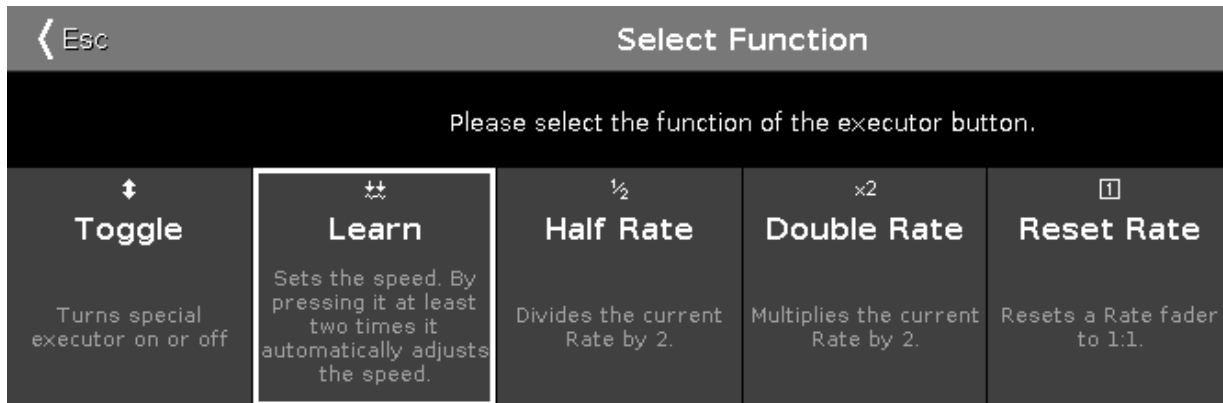


Abbildung 3: Wähle Funktion der Executor - Master Rate

**Toggle:** Schaltet den Master Rate Executor an oder aus.

**Learn:** Gibt einen Takt vor (BPM).

**HalfRate:** Teilt die aktuelle Rate durch 2.

**DoubleRate:** Multipliziert die aktuelle Rate mit 2.

**Rate1:** Setzte die aktuelle Rate auf 1:1 zurück.

## Program Time Master und Executor Time Master

Wenn der ausgewählte Executor ein Program Time Master oder Executor Time Master ist, gibt es drei verschiedene Funktionen zur Auswahl.

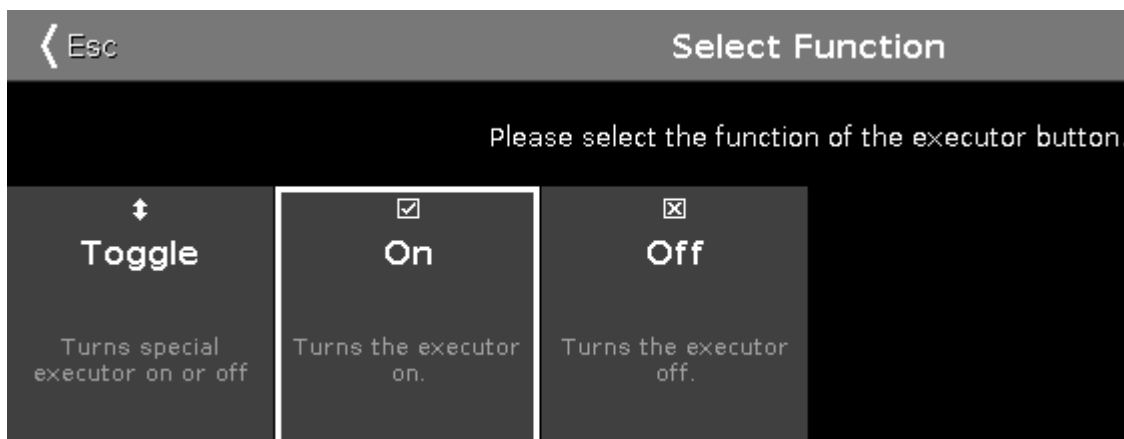


Abbildung 4: Wähle Funktion der Executor - Program Time Master / Executor Time Master

**Toggle:** Schaltet den Programmer Time Master oder Executor Time Master an oder aus.

**On:** Schaltet den Programmer Time Master oder Executor Time Master an.

**Off:** Schaltet den Programmer Time Master oder Executor Time Master aus.

## Group Master

Wenn der ausgewählte Executor ein Group Master ist, gibt es drei verschiedene Funktionen zur Auswahl.

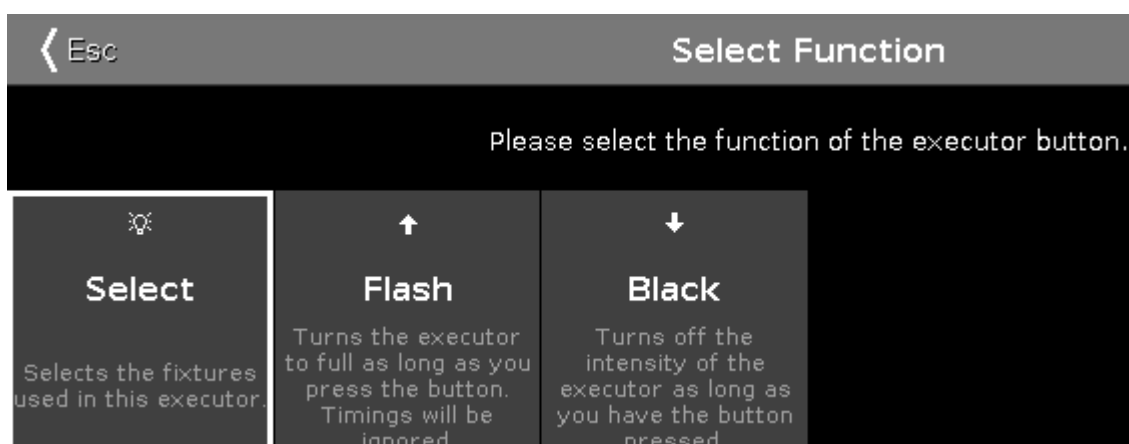


Abbildung 5: Wähle Funktion der Executor - Group Master

**Select:** Wählt alle Fixtures aus, die in der entsprechenden Gruppe gespeichert sind.

**Flash** (Nur für Executors mit Fadern): Setzt den Group Master auf 100%, solange Sie die Taste gedrückt halten.

**Black:** Setzt den Group Master auf 0%, solange Sie die Taste gedrückt halten.

## 100mm Fader

Hier gibt es zwölf verschiedene Funktionen.



**Wichtig:** Wenn der Master des Main Executors durch eine andere Funktion ersetzt wird, zum Beispiel durch einen Speed Master, wird der Main Executor automatisch auf 100% gesetzt. Das heißt dass alle Fixtures auf dem Main Executor automatisch eingeschaltet werden.

Select Function					
Please select function of the 100mm faders.					
(Main Executor Only) <b>Master</b> Scales the output of dimmer values	(Main Executor Only) <b>Crossfade</b> Crossfade between two cues	(Main Executor Only) <b>CrossfadeA</b> Crossfade decreasing dimmer values	(Main Executor Only) <b>CrossfadeB</b> Crossfade increasing dimmer values	(Main Executor Only) <b>TempFader</b> Crossfade the cue on when pulled up and crossfade the cue off when pulled down	<b>Master Speed 1</b> Controls the speed of effects in cues and the playback speed of chasers.
<b>Master Speed 2</b> Controls the speed of effects in cues and the playback speed of chasers.	<b>Master Speed 3</b> Controls the speed of effects in cues and the playback speed of chasers.	<b>Master Speed 4</b> Controls the speed of effects in cues and the playback speed of chasers.	<b>Master Rate</b> Controls the speed of cue transitions.	<b>Prog Time</b> Controls the fade time of the programmer.	<b>Exec Time</b> Overrides cue fade and on/off times and sets cue delay to zero.
<b>Empty</b> Empty					

Abbildung 6: Wähle Funktion der 100mm Fader

**Master:** Setzt den Output der Dimmer Werte aus dem Main Executor.

**Crossfade:** Ermöglicht einen Crossfade zwischen zwei Cues aus dem Main Executor.

**CrossfadeA:** Crossfaded niedriger werdende Dimmerwerte aus dem Main Executor.

**CrossfadeB:** Crossfaded höher werdende Dimmerwerte aus dem Main Executor.

**TempFader:** Crossfaded in den Cue wenn der Fader hochgezogen wird, und aus dem Cue wenn der Fader runtergezogen wird innerhalb des Main Executors.

**Master Rate:** Steuert den Faktor der Trig, Fade und Delay Time von allen Executoren, die den Master Rate benutzen.

**Master Speeds 1-4:** Steuern die Geschwindigkeit von Effekten in Cues und von Chasern von allen Executoren, die einen Master Speed benutzen.

**Prog Time:** Steuert die Fade Zeit des Programmers wenn der Fader eingeschaltet ist.

**Exec Time:** Überschreibt die Cue Fade Zeiten und On/Off Zeiten und setzt die Delay Zeit auf Null von allen Executoren, wenn der Fader eingeschaltet ist.

**Empty:** Der Fader hat keine Funktion.

Für mehr Informationen lesen Sie [Magic Speed](#).

## Normaler Fader Executor

Wenn der ausgewählte Executor ein normaler Fader Executor ist, gibt es drei verschiedene Funktionen.

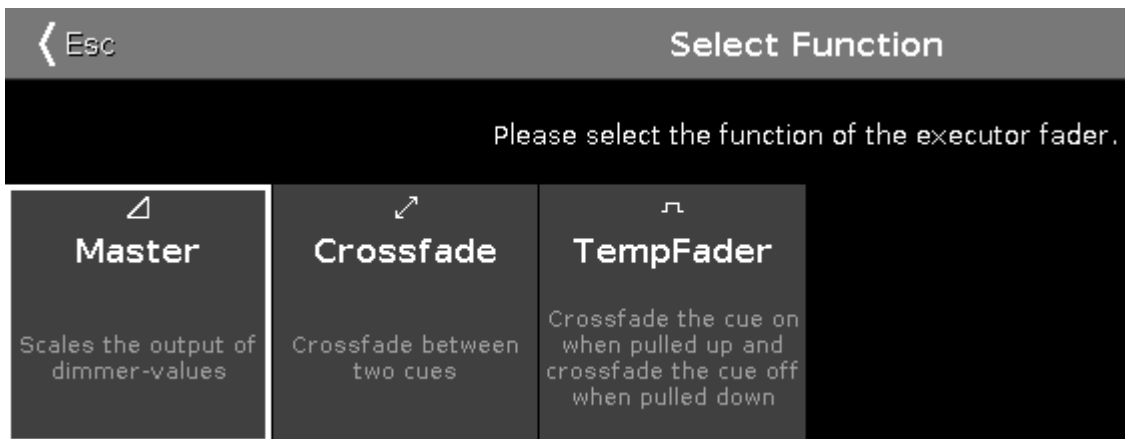


Abbildung 7: Wähle Funktion der Executor - Normaler Fader Executor

**Master:** Setzt den Output der Dimmer Werte.

**Crossfade:** Ermöglicht einen Crossfade zwischen zwei Cues.

**TempFader:** Crossfaded in den Cue wenn der Fader hochgezogen wird, und aus dem Cue wenn der Fader runtergezogen wird.