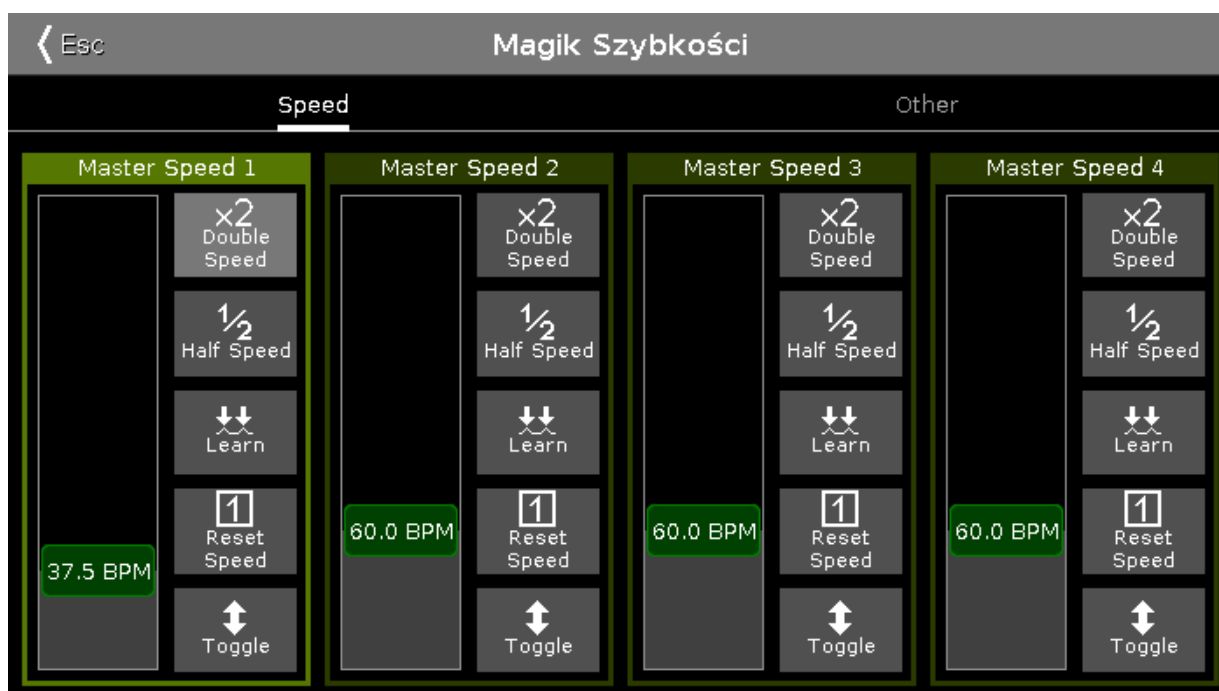


Widok Magik Szybkości

By otworzyć widok **Magik szybkości**, wciśnij **Magic** na konsoli, lub w pasku widoków wciśnij **Więcej...** a potem **Magic Speed**.



Obrazek 1: Widok Magik szybkości

Widok Magik szybkości przedstawia siedem masterów specjalnych.

By zobaczyć Master Rate, Exec Time oraz Prog Time, wciśnij **Other** w belce tytułowej widoku Magik Szybkości.



Obrazek 2: Widok Magik Szybkości - Other

Jeśli master jest włączony, wyświetlany jest kolorem trawiasto zielonym.
Jeśli master jest wyłączony, wyświetlany jest kolorem oliwkowo zielonym.

Dla dodatkowych informacji o ikonach i funkcjach przycisków, zobacz temat o [ikonach](#).

Master Speed 1-4:

Steruje szybkością efektów w cue, oraz szybkością chaserów.
Jeśli jakiś executor nie powinien być regulowany tym masterem, zmień to w [ustawieniach executora](#).

Master Rate:

Steruje tempem, współczynnikiem czasów wyzwalacza, przenikania (fade) i czekania (delay).
Gdy master tempa jest używany, czasy wyzwalania, przenikania i czekania w kolejkach cue są oznaczone **gwiazdkami ***.

Czas wyl.: 1.0s		Cue w "Exec 0.1.1 'Main'"				Nagraj kod cz.		
Numer	Nazwa	Chronione	Wyzwalacz	Czas wyzw.	Czas Fade	Czas Delay	Fade zejścia	
1	LED Blue		⊖ Czas	*1.25	*2.49	*0	Wejść.F	
2	LED Violet		▶ 'Go'		*2.49	*0	Wejść.F	
3	LED Congo Ora		▶ 'Go'		*2.49	*0	Wejść.F	
4	LED Color FX	Tak	▶ 'Go'		*2.49	*0	Wejść.F	
5	LED Red Cyan		▶ 'Go'		*2.49	*0	Wejść.F	
6	LED Green Pink		▶ 'Go'		*2.49	*0	Wejść.F	



Obrazek 3: Główna kolejka cue przy aktywnym Master Rate

Jeśli jakiś executor nie powinien być sterowany suwakiem mastera tempa, zmień to w [ustawieniach executora](#).

Exec Time (= Executor Time):

Zastępuje czas przenikań oraz włączeń i wyłączeń. Czasy czekania są ignorowane. Czas wyzwalania i kontynuacji nie są objęte zmianami.

Gdy użyty jest Exec Time, czasy przenikania i czekania są oznaczone **znakiem równości =**.

Czas wyl.: 1.0s		Cue w "Exec 0.1.1 'Main'"			Nagraj kod cz.		
Numer	Nazwa	Chronione	Wyzwalacz	Czas wyzw.	Czas Fade	Czas Delay	Fade zejści
1	LED Blue		▶ 'Go'		=1.34	=0	Wejś F

Obrazek 4: Główna kolejka cue, gdy użyty jest Exec Time

Prog Time (= Programmer Time):

Steruje czasem przenikania programera.

Funkcje paska enkoderów

Domyślna szybkość enkodera jest wyświetlana bez części dziesiętnych.

By przełączyć szybkość enkodera na małą, wciśnij klawisz enkodera . Skok enkodera wyświetlany jest wtedy z częściami dziesiętnymi..

Master Rate 1:1	Exec Time 0.0s	Prog Time 0.0s	
--------------------	-------------------	-------------------	--

Obrazek 5: Pasek enkoderów widoku Magik Szybkości

Master Speed 1-4:

By zmienić szybkość jednego z Master Speed, obróć enkoder w lewo lub prawo.

By otworzyć [kalkulator](#), wciśnij enkoder.

Master Rate:

By zmienić tempo Master Rate, obróć enkoder w lewo lub prawo.

By otworzyć [kalkulator](#), wciśnij enkoder.

Exec Time:

By zmienić czas Executor Time, obróć enkoder w lewo lub prawo.

By otworzyć [kalkulator](#), wciśnij enkoder.

Prog Time:

By zmienić czas Programmer Time, obróć enkoder w lewo lub prawo.

By otworzyć [kalkulator](#), wciśnij enkoder.