

Was ist Netzwerk in der dot2?

Ein Netzwerk kann vieles sein. In unserer Welt ist die Verbindung von mindestens zwei Geräten mit RJ45 Ethernet Verbindern ein Netzwerk.

Wenn Sie nur eine Konsole und nichts anderes haben, müssen Sie sich keine Gedanken über Netzwerke machen. Aber es kann sein, dass Sie an irgendeinem Punkt etwas zu Ihrem System hinzufügen möchten.

Das einfachste Netzwerk ist die Verbindung zwischen einer dot2 core oder XL Konsole und einem Wing oder dot2 Node.

MA Geräte unterstützen die Standard Kabellängen für Festinstallationen - 90m plus 2x 5m. Um Probleme durch unterschiedliche Spezifikationen von Patch- und Installationskabeln zu vermeiden, wird eine Kabellänge von nicht mehr als 75m empfohlen.



Wichtig: dot2 Geräte sollten in einem separaten Netzwerk betrieben werden - mindestens in einem eigenen VLAN. Generell sollten MA Geräte über Kabel und nicht über WLAN verbunden werden.

Jedes Gerät hat einen Ethernet Anschluss auf der Rückseite. Über diese Anschlüsse verbinden Sie die Geräte mit einem Ethernet Kabel (mindestens Cat.5e).

Dot2 Geräte verwenden IPv6 Adressen. IPv6 Adressen sind einzigartige Adressen, die dot2 Geräte für die Kommunikation untereinander benutzen. Die Adresse ist wichtig für die Geräte, um zu erkennen, wohin welche Informationen geschickt werden sollen.

Da alle Geräte nur einen Ethernet Anschluss haben, benötigen Sie einen Netzwerk Switch, um mehrere Geräte zu verbinden. Dieser Switch muss mit IPv6 Adressen und Multicast umgehen können. Multicast ist wie eine Sprache, die die Geräte zur Kommunikation benutzen. Der Netzwerk Switch sollte eine Geschwindigkeit von 100MBit/s oder mehr unterstützen. Beachten Sie, dass Sie bei einem konfigurierbaren Switch eventuell IPv6 aktivieren müssen.



Wichtig: Dynamische Link Aggregation (LACP) ist im dot2 Netzwerk nicht zulässig. Statische Link Aggregation kann jedoch genutzt werden.

Die maximale Latenzzeit beträgt 2ms.

Verbinden Sie dann jedes Gerät mit dem Netzwerk Switch.

Die Konsolen und onPCs sind die rechnenden Geräte in diesem System. Sie können dot2 Wings, dot2 Node4's und dot2 3D mit einer Konsole oder einem onPC verbinden. Ebenso können Sie Konsolen und onPCs miteinander für Redundanz Zwecke verbinden.

Wenn Sie einen Computer mit dot2 onPC oder dot2 3D im System verbinden, stellen Sie sicher, dass dieser Computer eine IPv6 Adresse benutzt. Die meisten aktuellen Rechner unterstützen dies.



Sie können eine dot2 core mit maximal 4 externen Wings verbinden. Eine dot2 XL Konsole hat bereits ein eingebautes Wing, daher ist die Verbindung zu drei weiteren Wings möglich. Wings werden mit einer bestimmten Konsole verbunden (reale dot2 Konsole oder dot2 onPC).

Die anderen Geräte werden zusammen in einer Session verbunden. Sie können in einer Session maximal 5 dot2 Konsolen (reale dot2 Konsolen oder dot2 onPC) , 5 dot2 3Ds und 10 dot2 Node4s die DMX ausgeben miteinander verbinden.

Sie können bis zu 4 verschiedene Sessions auf einem physikalischen Netzwerk betreiben.

Siehe auch

[Wie kann man Nodes, Wings, 3D und onPC verbinden?](#)

[Was ist IPv6?](#)