

# **Taschenrechner View**

Der Taschenrechner View erscheint immer, wenn Sie Werte von Attributen eingeben oder ändern möchten.

Der Taschenrechner View ändert sich mit den Werten und Attributen.

<b>〈</b> Esc Value for Pan [-270.000 270.00								.000]		Ok	
"center"											
7	8	9	*	1	Back	Delete	Default Link	min	center	max	
4	5	6	-	Clear	Home	End					
1	2	3	+	%	<-	->					
0		Thru	+/-	=	Ple	ase					

### Taschenrechner View

In der oberen Zeile wird das Attribut, die Einheit und manchmal auch der Wertebereich angezeigt.

Direkt darunter befindet sich die grüne Eingabeleiste.

Um die Eingabeleiste zurückzusetzen, tippen Sie auf 🥸 auf der rechten Seite der Leiste.

Im Taschenrechner View befindet sich auf der rechten Seite ein Ziffernblock.



Angewandte Funktionen werden durch einen braunen Hintergrund angezeigt.



Um die Attribute auf die im Fixture hinterlegten Standard Werte zurückzusetzen, tippen Sie auf Default Link .

Um ihre Einstellungen zu bestätigen, tippen Sie auf **mass** in der <u>Titelleiste</u>. Der Taschenrechner View wird geschlossen.

Um den Taschenrechner View zu verlassen, tippen Sie auf Keer in der <u>Titelleiste</u> oder drücken Sie Esc auf der Konsole.

# Standard Taschenrechner Tasten



#### Die folgenden Tasten sind in jedem Taschenrechner View vorhanden.

Die Tasten befinden sich rechts neben dem Ziffernblock und beziehen sich auf die Eingabeleiste.



Wird genutzt um das nächste Zeichen links vom Cursor zu löschen.



Wird genutzt um die markierten Zeichen oder das Zeichen rechts neben dem Cursor zu löschen.



Wird genutzt um zum Anfang der Eingabeleiste zu springen.



Wird genutzt um zum Ende der Eingabeleiste zu springen.



Wird genutzt um ein Zeichen zurück zu springen.



Wird genutzt um ein Zeichen vorwärts zu springen.



Hiermit können Sie das Vorzeichen festlegen.



Wird genutzt um die Einstellungen zu bestätigen und den Taschenrechner View zu schließen.

**Taschenrechner Zeit Buttons** 

Die folgenden Tasten sind für Zeit Attribute verfügbar.



### Die Tasten befinden sich unter dem Ziffernblock.



Um Tage einzutippen.



Um Stunden einzutippen.



Um Minuten einzutippen.



Um Sekunden einzutippen.



Um Frames einzutippen. Der Standard Wert liegt bei 30fps (frames per second), also alle 0,03 Sekunden ein Frame.

InFade

Die Zeiten für Out Fade und In Fade werden gleichgesetzt.



Die Zeiten für Out Delay und In Delay werden gleichgesetzt.

# **Trig Time Taschenrechner Buttons**

Die folgenden Buttons sind im Taschenrechner für die Trig Time verfügbar, wenn der Cue Trigger auf Sound gesetzt wurde.

Mit diesen Buttons wählen Sie die verwendete Frequenz aus.

All:

Ist eine mathematische Kalkulation zwischen Snd1, Snd2, Snd3, Snd4, Snd5, Snd6 und Snd7.



### Bass:

Ist eine mathematische Kalkulation zwischen Snd1 und Snd2.

#### Med:

Ist eine mathematische Kalkulation zwischen Snd3, Snd4 und Snd5.

### High:

Ist eine mathematische Kalkulation zwischen Snd6 und Snd7.

# Snd1:

57 Hz

## Snd2:

115 Hz

Snd3:

230 Hz

Snd4:

460 Hz

Snd5:

920 Hz

Snd6:

1,8 kHz

Snd7:

3,7 kHz

# **Encoder Bar Funktionen**

Value(s)		Scroll
"center"		

## Wert(e):

Um Werte zu verändern, drehen Sie den Encoder nach links oder rechts.

### Scroll:



Um ihre Einstellungen zu bestätigen und den Taschenrechner View zu schließen, drücken Sie auf den Encoder.