dot2 User Manual – Kom igång Version 1.1 – 2025-06-06 Swedish



## Kom igång - Ansluta till onPC, 3D, Vingar och Noder

Nu när vi är riktigt nära slutet på denna kom igång-guide så skulle jag vilja ta dig genom processen att lägga till lite extern utrustning.

dot2-familjen består av tre olika ljusbord. Det minsta heter "dot2 core". Det är en kommandosektion och en speciell Core Fader sektion. Sen har vi "dot2 XL-F"- Det är samma sak som en core fast med en extra regelvinge (fader wing) inbyggd. "dot2 XL-B" är som en core med en button wing. En "dot2 F-Wing" har 8 executors med reglar och 16 extra executors utan reglar. En "dot2 B-Wing" har 48 executors utan reglar.

En dot2 core kan ha maximalt två dot2 F-wings och två dot2 B-wings anslutna. Samma antal gäller för dot2 XL ljusborden, men deras inbyggda vinge räknas som en från början, så där kan du bara ansluta tre vingar.

Du kan ansluta 10 dot2 Node4 (1K)'s till ditt system. Noderna används för att skicka ut DMX-universum. De ansluter till nätverket och kan placeras på avlägsna platser. 5 noder kan skicka universum 1 till 4. 5 andra kan skicka universum 5 till 8.

Du kan ansluta upp till 5st dot2 ljusbord elle onPC's och upp till 5st 3D-visualiserare i ett system.

Alla dessa enheter kopplas ihop med med en 100MB (minimum) Nätverks-switch. Du bör använda en switch med hög kvalitet som tillåter någonting som kallas multicast. Idag gör de flesta switchar det. Använd helst också nätverkskablar av god kvalitet med minst cat.5e specifikationer. dot2-enheterne pratar med varandra genom IPv6. Det är ett unikt nummer som fungerar som adress för varje enhet. Din dator behöver en IPv6-adress. Alla nya datorer har detta automatiskt, men om din inte har det så måste du ställa in en. Det finns en annan hjälpsida som heter <u>Vad är IPv6?</u> Den kan kanske erbjuda lite hjälp med detta.

## dot2-Vingar (Wings)

När du kopplat ihop allt fysiskt så behöver du ansluta utrustningen till ljusbordet. Tryck på Setup och sedan på dot2-Vingar .

dot2 User Manual – Kom igång Version 1.1 – 2025-06-06 Swedish



## Det fönstret kan se ut såhär:

<b>〈</b> Esc	Wings	
Core Fader		
Free		
Free Free		
B-wing 1		
B-wing 2		

Här kan du välja en ledig ving-slot (av rätt sort) för att ansluta en vinge.

När du har valt en ledig slot så får du upp en lista över tillgängliga vingar i ditt nätverk. När du valt en vinge i listan så börjar den att blinka. Det identifierar vilken vinge du valt. Välj den vinge du vill ansluta och tryck på Koppla Vald.

Det var det om vingar.

## dot2-ljusbord, dot2 onPC, dot2 Node4 (1K) och dot2 3D visualizers

Det är en lite annorlunda historia för övriga dot2 tillbehör.

För att ansluta ljusbord, onPC, noder och 3D visualiserare så måste vi ha en aktiv session. Tryck på Setup och sedan på Sessioner. Om ditt ljusbord redan är en del i en session så kommer den övre högra knappen visa
Stoppa/Lämna Session och texten bredvid talar om vilken session du är en del av. Om du inte har en aktiv session så visar knappen Starta ny eller anslut till existerande session. Det kan finnas upp till fyra sessioner samtidigt i ett nätverk.
För att ansluta dina ljusbord, onPC, noder och 3D så måste de finnas i samma nätverk och de behöver gå med i samma sessionsnummer. När du trycker på knappen Starta ny eller anslut till existerande session så visas fyra knappar - en för varje session. Om en session redan används så kommer knappen visa Anslut till Session. Om det inte finns någon aktiv session så har du möjlighet att trycka på Ny Session och på så sätt starta din egna nya session.

Du kan lägga till ljusbord, onPC's 3D och DMX-noder i din session genom att ha en session aktiv och sedan i Sessioner vyn under "Anslutna Enheter" trycka på den flik som motsvarar enheten du vill lägga till och slutligen trycka på knappen Lägg till. Det kommer visa dig en lista på alla tillgänliga enheter av den valda typen i ditt nätverk. Om det inte finns någon enhet av den valda typen så ser vyn tom ut. Om det visas enheter i listan kan du trycka på den du vill lägga till. Den kommer sedan listats i Enhets-fliken.



När du trycker i var och en av sektionerna så kan du se de olika enheterna i varje sektion. Om ljusbordet eller onPC'n har ljusgrön bakgrund så är det enheten du sitter framför. En mörkgrön bakgrund är en enhet som är en del av din session. Röd bakgrund är enheter som borde finnas i ditt nätverk men saknas.

Du kan ta bort en enhet från ditt nätverk genom att välja den och trycka på Ta Bort

Gränsen för varje session är fem dot2-bord/onPC's. fem dot2 3D visualiserare och 10 dot2 Node4 (1K)'s - 5 för varje uppsättning universum.

Du kan ställa vilka universum en ansluten node ska skicka ut. Du kan ändra detta genom att välja noden du vill ändra i kolumnen DMX-port och sedan trycka på encodern. Det ger dig två knappar där varje knapp representerar ett set med DMX-universum som du kan välja. Tryck på det du vill ha.

Showen kommer ihåg vilka olika enheter den ska ansluta till.

Sista kapitlet härnäst!