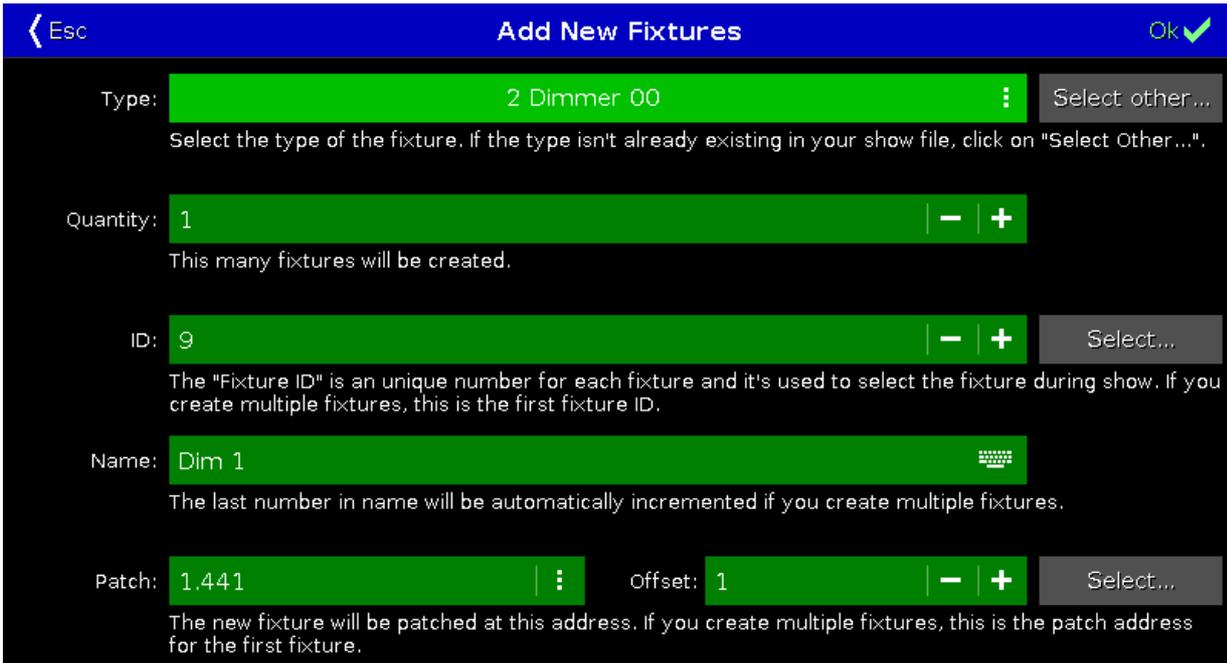


## Ventana Añadir Nuevos Aparatos

La ventana **Añadir Nuevos Aparatos** se encuentra en [Setup](#), columna **Show**, [Patch y Lista de Aparatos](#), **Añadir Nuevos Aparatos**



*Imagen 1: Ventana Añadir nuevos aparatos*

En esta vista, seleccionas **tipo de aparato, cantidad, ID del aparato, nombre del aparato, dirección de patch y el offset**

Hay seis líneas a editar.

Para confirmar tus ajustes y añadir nuevos aparatos pulsa  en la barra de título.

De nuevo estás en el [Patch y Lista de Aparatos](#)

Para abandonar la **Ventana Añadir Nuevos Aparatos** pulsa  en la barra de título o la tecla  en la consola.

De nuevo estás en el [Patch y Lista de Aparatos](#)

### Type:

La línea de edición de Tipo contienen una lista desplegable con cuatro tipos de aparatos estándar.

- 2 Dimmer 00
- 3 LED - RGB 8 bit
- 4 LED - RGBA 8 bit
- 5 LED - RGBW 8 bit

Y aquellos que ya están en el show actual.

Para abrir la lista desplegable, selecciona los tres botones en la línea de edición 



*Imagen 2: Listado de aparatos*

Para importar otro tipo de aparato desde la librería al show el cual no está en la lista desplegable, pulsa

a la derecha.

Esto abre la [Ventana Importar Tipo de Aparato](#)

**Cantidad:**

Esta línea de edición muestra cuantos aparatos serán creados.

Para seleccionar la cantidad, pulsa + o - .

**ID:**

Esta línea de edición muestra el siguiente ID de aparato disponible.

Para seleccionar un ID de aparato, pulsa + o - .

Para tener una visión global respecto a la asignación y los ID de aparato disponibles, toca Seleccionar...a la derecha.

Se abre la [Ventana Seleccionar ID de Aparato](#)

**Nombre:**

Esta línea de edición muestra el nombre del aparato.

Para editar el nombre, pulsa sobre el icono del teclado . Se abre la ventana de edición del nombre.

Si creas múltiples aparatos con el mismo nombre, estos obtendrán un número consecutivo al final de cada uno.

**Patch:**

Esta línea de edición muestra la siguiente dirección de patch disponible.

Para seleccionar otro universo o dirección, pulsa sobre los tres puntos  en la línea de edición.



Esto abre la lista desplegable.

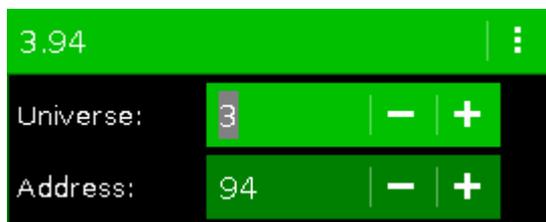


Imagen 3: Seleccionar Universo y Dirección DMXS

Para tener una visión global respecto a la asignación y las direcciones DMX disponibles, toca [Seleccionar...](#) a la derecha.

## Offset

El offset muestra el offset de patch seleccionado.

El offset es el espacio de dirección DMX entre un aparato y otro. El patch offset te ofrece una mejor visión sobre los aparatos y sus direcciones de patch.

Para patchear varios aparatos con el mismo espacio de direcciones DMX entre ellos introduce por ejemplo x.xx1 como dirección de inicio y un Offset de 10.

Para seleccionar la cantidad pulsa los signos + o -. Por defecto el offset es 1.

Patch and Fixture Schedule								Done ✓
Fixture Type	FixId <sup>▲</sup>	Name	Patch	Pan DMX Invert	Tilt DMX Invert	Pan Enc. Invert	Tilt E Inve	
3 LED - RGB 8 bit	20	LEDRGB 8 1	3.001					Add New Fixtures
3 LED - RGB 8 bit	21	LEDRGB 8 2	3.011					
3 LED - RGB 8 bit	22	LEDRGB 8 3	3.021					
3 LED - RGB 8 bit	23	LEDRGB 8 4	3.031					Unpatch Selected
3 LED - RGB 8 bit	24	LEDRGB 8 5	3.041					
3 LED - RGB 8 bit	25	LEDRGB 8 6	3.051					
3 LED - RGB 8 bit	26	LEDRGB 8 7	3.061					
3 LED - RGB 8 bit	27	LEDRGB 8 8	3.071					Delete Selected
3 LED - RGB 8 bit	28	LEDRGB 8 9	3.081					
3 LED - RGB 8 bit	29	LEDRGB 8 10	3.091					

Imagen 4: Patch y Lista de Aparatos con un offset de 10.

## Funciones Barra Encoders

Type <b>2 Dimmer 00</b>	Quantity <b>1</b>	Fixture ID <b>36</b>	Patch Break 1 <b>1.61</b>
----------------------------	----------------------	-------------------------	------------------------------

Imagen 5: Ventana Encoders Barra añadir nuevos aparatos.

### Tipo:

Para desplazarse en la lista desplegable de la línea de edición Tipo, rota el encoder a izquierda o derecha.

Para abrir la [Ventana Importar Tipo de Aparato](#), presiona el encoder.

### Cantidad:

Para seleccionar la cantidad en la línea de edición Cantidad, gira el encoder a izquierda o derecha.

### ID de Aparato:

Para seleccionar el ID de Aparato en la línea de edición ID, gira el encoder a izquierda o derecha.

Para abrir la [Ventana Seleccionar ID de Aparato](#) presiona el encoder.

### Patch Break 1:

Para seleccionar la dirección DMX, gira el encoder a izquierda o derecha.

Para abrir la [Ventana Seleccionar Address DMX](#), presiona el encoder.

### Patch Offset:

Para seleccionar el patch offset, presiona la tecla  y gira el encoder a izquierda o derecha.



Para abrir la [calculadora](#) para seleccionar el patch offset, mantén presionada la tecla  y pulsa el encoder