

## FullHighlight Kommando

Dieses Kapitel beschreibt die Syntax und Verwendung des FullHighlight Kommandos.

 **Wichtig:** Wenn Sie das FullHighlight Kommando durch Drücken und halten von  + **Full** (=FullHighlight) ausführen, wird der Befehl direkt ausgeführt.  
 Wenn Sie "FullHighlight" in die Command Line eintippen, wird der Befehl ebenfalls ausgeführt.

Um das FullHighlight Kommando aufzurufen, drücken und halten Sie  + **Full** (=FullHighlight) auf der Konsole. Der Befehl wird direkt ausgeführt.

## Beschreibung

Das FullHighlight Kommando lädt alle Highlight Werte in den Programmer und gibt sie durch die Konsole aus. Die Highlight Werte sind in der Fixture Type Bibliothek festgelegt.

## Syntax

Alle Highlight Werte in den Programmer laden:



## Beispiel

Um Ihre Auswahl von Fixtures 1-4 auf FullHighlight zu setzen,

drücken Sie  + **Full** (=FullHighlight).

Das FullHighlight Kommando wird direkt ausgeführt.

Alle Highlight Werte sind im Programmer geladen und werden durch die Konsole ausgegeben.

ID	Name	Dim	Curve	Pan	Tilt	G1	G2	G2<>	Anim ation	Anim ation	C1	R
1	 QWO 1	open	0.0	center	center	open	open	zero	open	stop	open	ma
2	 QWO 2	open	0.0	center	center	open	open	zero	open	stop	open	ma
3	 QWO 3	open	0.0	center	center	open	open	zero	open	stop	open	ma
4	 QWO 4	open	0.0	center	center	open	open	zero	open	stop	open	ma

Abbildung 1: Fixtures mit Highlight Werten im Programmer