

Ventana Patch y Lista de Aparatos

La ventana Patch y Lista de Aparatos se encuentra en el [Setup](#), columna **Show**, pulsa Patch y Lista de Aparatos.

Patch and Fixture Schedule								Done ✓
FixId [▲]	Name	Fixture Type	Patch	Pan DMX Invert	Tilt DMX Invert	Pan Enc. Invert	Tilt Enc. Invert	
1	QWO 1	6 Alpha Spot QWO 80	1.001					Add New Fixtures
2	QWO 2	6 Alpha Spot QWO 80	1.033					Create Multipatch
3	QWO 3	6 Alpha Spot QWO 80	1.065					
4	QWO 4	6 Alpha Spot QWO 80	1.097					Change Fixture Type
5	QWO 5	6 Alpha Spot QWO 80	1.129					
6	QWO 6	6 Alpha Spot QWO 80	1.161					Unpatch Selected
7	QWO 7	6 Alpha Spot QWO 80	1.193					
8	QWO 8	6 Alpha Spot QWO 80	1.225					Delete Selected
11	Wash 1	7 Alpha Wash 1200 St	1.257					
12	Wash 2	7 Alpha Wash 1200 St	1.275					
13	Wash 3	7 Alpha Wash 1200 St	1.293					

Imagen 1: Patch y Lista de Aparatos

La consola muestra una vista global de todos los aparatos importados en el show.

También puedes invertir los valores de DMX y encoders.

Un aparato seleccionado tiene un fondo azul y una franja blanca alrededor.

Para confirmar los ajustes pulsa **Hecho** Done ✓ en la [barra de título](#).

Se abre la [Ventana Abandonando Patch y Lista de Aparatos](#).

Columnas en la Lista de Aparatos

La lista tiene nueve columnas.

FixId [▲]	Name	Fixture Type	Patch	Pan DMX Invert	Tilt DMX Invert	Pan Enc. Invert	Tilt Enc. Invert
1	QWO 1	6 Alpha Spot QWO 80	1.001				

Imagen 2: Columnas en Patch y Lista de Aparatos

ID Apar.:

Muestra el ID del aparato. Esta columna tiene una función clasificatoria. Para editar el ID del aparato, mantén presionada la celda o presiona el encoder del scroll. La Ventana [Seleccionar ID\(s\) de Aparatos](#) se abrirá.



Nombre:

Muestra el nombre del aparato. Esta columna tiene una función clasificatoria. .

Para editar el nombre, mantén presionada la celda o presiona el encoder del scroll. La Ventana [Ventana Editar Nombre](#) se abrirá.

Tipo de Aparato:

Muestra los tipos de aparatos incluido el número de tipo de aparato al comienzo y el modo. Esta columna tiene una función clasificatoria.

Para editar el tipo de aparato, pulsa en o presiona el encoder del Scroll. La ventana [Seleccionar Tipo de Aparato...](#) se abrirá.

Patch:

Muestra la dirección del patch (dirección DMX). Si un aparato no tiene patch, será mostrado como un guión entre paréntesis.

Para editar la dirección de patch, mantén presionada la celda o presiona el encoder del scroll. La Ventana [Seleccionar Dirección DMX...](#) se abrirá.

Pan DMX Invert:

Muestra si la opción de invertir **pan DMX** está activada (on) o desactivada (no se muestra nada).
Para cambiar el estado mantén presionada la celda o presiona el encoder del scroll.

Tilt DMX Invert:

Muestra si la opción de invertir **tilt DMX** está activada (on) o desactivada (no se muestra nada).
Para cambiar el estado mantén presionada la celda o presiona el encoder del scroll.

Pan Enc. (=Encoder) Invert:

Muestra si la opción de invertir **pan enc.** está activada (on) o desactivada (no se muestra nada).
Para cambiar el estado mantén presionada la celda o presiona el encoder del scroll.

Tilt Enc. Invert:

Muestra si la opción de invertir **tilt enc.** está activada (on) o desactivada (no se muestra nada).
Para cambiar el estado mantén presionada la celda o presiona el encoder del scroll.

Visualización Color:

El color de visualización ayuda a mostrar el color actual de la luz en el dot2 3D o en la vista de Aparatos. Por ejemplo un dimmer utilizando una gelatina de color.

Para cambiar el color de visualización, haz click con botón derecho de mouse o pulsa el encoder sobre la celda. La ventana para editar el color de visualización se abrirá.

La ventana color de visualización es básicamente la misma que la [Vista Tipo de Preset Color](#)

Botones en la Lista de Aparatos

A la derecha de la ventana hay cinco botones..



Imagen 3: Botones en Patch y Lista de Aparatos

Añadir nuevos Aparatos:

Pulsa para abrir la [Ventana Añadir nuevos Aparatos](#).

Crear Multipatch:

Pulsa para abrir la [Calculadora](#). Introduce la cantidad de aparatos para multipatch.

Multipatch crea una fila adicional para asignar varias direcciones de patch DMX para el aparato seleccionado en esta ventana. Esto lo utilizamos para controlar varias direcciones DMX utilizando un solo ID de Aparato en la consola. Los aparatos en multipatch harán todos lo mismo respondiendo al mismo ID de Aparato. Los aparatos en multipatch son visualizados en el dot2 3D. Para más información puedes consultar [Objetos dot2 3D - 3D](#).

Cambiar Tipo de Aparato:

Pulsa para cambiar el tipo de aparato seleccionado. Se abre la [Ventana Seleccionar Tipo de Aparato](#).

Eliminar patch Selec.:

Pulsa para eliminar el patch de los aparatos seleccionados.

Eliminar selec.:

Pulsa para eliminar los aparatos seleccionados del Patch y Lista de Aparatos

Funciones Barra Encoders



Imagen 4: Funciones Barra Encoders - Patch y Lista de Aparatos

Scroll:

Para desplazarte arriba o abajo, gira el encoder a izquierda o derecha.

Para desplazarte a izquierda o derecha, presiona el encoder y gira a izquierda o derecha.

Para editar una celda seleccionada presiona el encoder. Se abrirá la ventana correspondiente.

Seleccionar:

Para seleccionar tipos de aparato presiona la tecla  y gira el encoder a izquierda o derecha.

Para cancelar la selección de tipos de aparato, presiona la tecla  y el encoder.