

Komenda At

Ta strona opisuje składnię, oraz sposób użycia komendy **At**.

By wywołać komendę **At**, wciśnij na konsoli klawisz .

At jest teraz w [linii komend](#).



Opis

Komendą **At** możemy

- nadawać wartości wybranym urządzeniom
- używać presety na wybranych urządzeniach
- użyć wartości z urządzenia na innym urządzeniu
- nadawać wartości dla poziomu executora
- używać jako komendy pomocniczej, np w poleceniu kopiowania

Składnia

1. Nadawanie wartości na wybrane urządzenia:



2. Użycie presetu na wybranych urządzeniach:



3. Użycie wartości z jednego urządzenia na innym:



4. Nadawanie wartości dla poziomu executora.



5. Użycie komendy **At** jako komendy pomocniczej dla, np. polecenia kopiowania.



Przykład 1

Założmy, że chcemy ustawić w wybranych urządzeniach dimmer na 50%.

At 5 0 Please

Wszystkie wybrane urządzenia mają dimmer na wartości 50.



Sprawdź ponownie wartość dimmera w [widoku Urządzenia \(arkusz\)](#).



Jeśli suwak mastera nie jest na 100%, wartości widoku symboli urządzeń są niższe od widoku arkusza urządzeń.

Przykład 2

Chcemy użyć presetu dimmera na wszystkich wybranych urządzeniach.

1. Przejdź do [puli presetów Dimmer](#).
2. Wciśnij na presecie dimmer.

LUB

At Preset 1 . 2 Please

Wszystkie wybrane urządzenia mają jako wartości wskazany preset dimmera.

Przykład 3

Chcemy użyć wartości z urządzenia 1 na urządzeniu 2.



Najpierw wybiera się urządzenie, które ma otrzymać wartość, a potem urządzenie z którego wartość ma pochodzić.

1. Wybierz urządzenie, które powinno otrzymać wartość

Fixture 2

2. Wybierz urządzenie z którego wartość na pochodzić.

At Fixture 1 Please

Urządzenie 2 ma zadane wartości jednakowe z urządzeniem 1.

Przykład 4

Chcemy ustawić poziom executora 3 na 50%.



Fizyczne suwaki konsoli nie przesuną się samodzielnie.



By zastosować wartość wobec executora głównego, nie podawaj numeru executora, tylko samo **Exec**.

Exec 3 At 50 Please

Executor 3 jest teraz na poziomie 50 %.

Przykład 5

Chcemy skopiować cue 2 do cue 3.

Potrzebujemy komendy **At** jako komendy pomocniczej.

Copy Cue 2 At 3 Please

System zapyta o wybór sposobu kopiowania.

Powiązane tematy

- [Klawisz At](#)
- [Linia komend](#)
- [Widok Urządzenia](#)
- [Pule presetów](#)