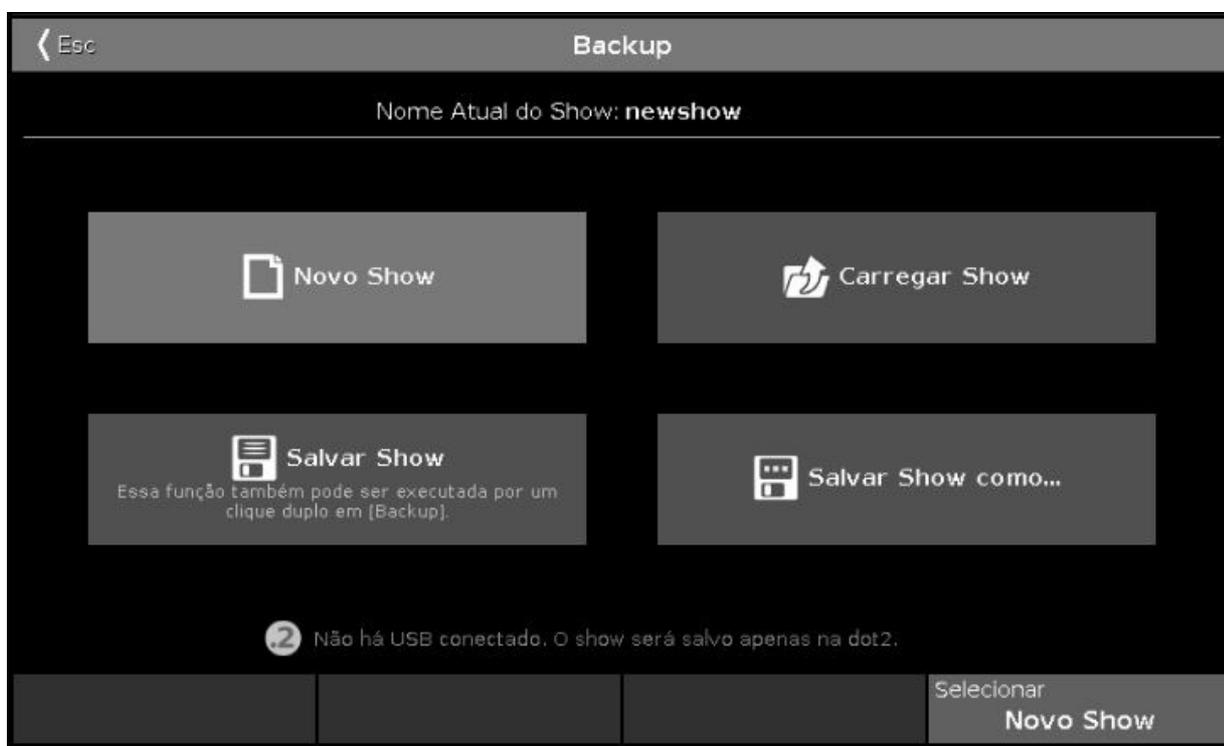


Como Salvar e Carregar seu Show

Seus shows podem ser salvos no drive interno do console dot2. Mas também podem ser salvos em uma unidade USB externa. Quando você tem shows armazenados, você pode carregá-los no console e reproduzi-los.

O menu de Backup

Tudo isso é controlado usando o [menu de Backup](#). Você o acessa, pressionando a tecla **Backup**. O menu deve ser assim:



No centro deste menu, estão quatro grandes botões.

Acima destes botões você pode ver o nome de seu show atual carregado e a última vez que foi salvo.

O encoder da direita permite que você escolha entre os quatro botões.

Abaixo os quatro botões, lhe é dito se há um USB conectado ao seu console ou não. Se há um USB conectado, então o seu show será salvo tanto no drive interno quanto no drive USB.

Novo Show

Tocando no botão **Novo Show** ou usando o encoder para selecioná-lo e, pressione o encoder rapidamente para abrir a janela Novo Show. Aqui você pode criar um novo show vazio. Você digita o nome de seu novo show e toca em **Enter** (uma seta para a esquerda com um ângulo de 90 graus) ou pressione a tecla **Please**.

Carregar Show

Tocando no botão **Carregar Show** ou usando o encoder para selecioná-lo, pressione o encoder rapidamente para abrir a [janela Carregar Show](#). Aqui você pode escolher o encoder da esquerda para selecionar o drive de onde você deseja carregar um show salvo. As opções são: Interno, Demoshows ou USB Drive (se estiver conectado). Esta lista também está no lado esquerdo da tela. Demoshows são alguns shows que são feitos pela MA. Eles podem ser usados para brincar com as diferentes funcionalidade do console, sem ter que passar pelo processo de programar um show inteiro.

Uma vez que você tenha selecionado o drive, você pode ver uma lista de shows disponíveis e salvos no lado direito da tela. Você pode usar o encoder da direita para percorrer pela lista de shows. Pressione rapidamente o encoder para carregar o show selecionado.

Deletar Show

Para excluir um show, você também vai precisar ir para o menu Carregar Show. Aqui você pode selecionar o show que você deseja deletar e, em seguida, tocar no ícone da lixeira na barra de título.

Você não pode excluir os shows de demo.

Salvar Show

Tocando no botão **Salvar Show** ou usando o encoder para selecioná-lo, pressione o encoder rapidamente. Isso irá salvar o seu show atual usando o nome já dado anteriormente.



Isso também pode ser feito quando você não está no menu de Backup, pressionando a tecla **Backup** duas vezes (como uma clique duplo no mouse).

Salvar Show como...

Tocando no botão **Salvar Show Como...** ou usando o encoder para selecioná-lo, pressione o encoder rapidamente para abrir a [janela Salvar Show Como...](#) Aqui você pode salvar o seu show atual com um nome diferente. Ela se parece muito com a janela Novo Show. É basicamente um campo de entrada com teclado na tela.

Você pode sair do menu de Backup pressionando a tecla de **Backup**, a tecla **Esc** ou a tecla **Esc** no canto superior esquerdo. Isso o leva para fora do menu de Backup sem fazer quaisquer alterações.

Na maioria das janelas abertas pelos menu de Backup, você terá o botão **Ok** no canto superior direito. Isso pode ser usado para confirmar sua escolha de nome ou seleção do show file para carregar.

Carregar seu show da dot2 na grandMA2



Você pode carregar o seu show da dot2 em um grandMA2 (a partir da grandMA2 versão 3.1). Uma vez que seu show tenha sido carregado em grandMA2, você **não pode** levá-lo de volta para a dot2.

A maneira mais fácil de salvar o seu show é em um pen drive USB. Em seguida, conecte-o na grandMA2. Isto irá criar a estrutura correta de pastas no pen drive USB. Em seguida, você precisará conectar o pen drive USB em computador e manualmente mover ou copiar o show file da pasta de show dentro da pasta dot2 para a pasta de show na pasta da grandMA2. Depois, conecte o pen drive USB de volta na grandMA2 e carregue o show do pen drive.

Você terá um show de grandMA2 que tem todos os dados dos shows da dot2, mas todas as áreas que não são definidos pela dot2, estarão nos padrões de fábrica.

Você pode carregar um show file da dot2 na grandMA2 - mas não um show file da grandMA2 na dot2!



Você pode carregar um show file da dot2 na grandMA2 - mas não um show file da grandMA2 na dot2!