

DMX View

Um den **DMX View** auf Screen 1 anzuzeigen, drücken Sie **DMX** auf der Konsole.

Um den **DMX View** auf Screen 2 anzuzeigen, tippen Sie **Mehr...** in der **View Leiste** und anschließend **DMX**.

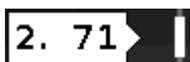
DMX										
Address	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Universe 1 (XLR A)										
1. 1								106		130
1. 11									127	128
1. 21		128	131	128		128		128		
1. 31									106	
1. 41		130								
1. 51	127	128		128	131	128		128		128
1. 61										
1. 71	106			130						
1. 81			127	128		128	131	128		128

Abbildung 1: DMX View

Diese Ansicht zeigt den aktuellen Output der Fixtures und der einzelnen **Attribute** in den Universen 1-8. Im Universum 9 sehen Sie den DMX Input. Dieser funktioniert nur für DMX Remote. Für mehr Informationen dazu, lesen Sie [Remote Input Konfiguration](#).

Um den DMX View zu fixieren und den dynamischen View Modus auszuschalten, tippen Sie auf den Pin  in der Titelleiste.

Um im DMX View zu scrollen, verschieben Sie die vertikale Bildleiste auf der rechten Seite der Ansicht. Während Sie scrollen sehen Sie die DMX Adresse, auf deren Höhe Sie sich befinden.



Sie können ebenso scrollen, indem Sie in die Ansicht tippen und nach oben oder unten ziehen.

Um die Attribute der entsprechenden DMX Adresse anzuzeigen, tippen Sie  in der **Titelleiste**.

DMX										
Address	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Universe 1 (XLR A)										
1. 1	162	106								130
	COLORRG	COLORRG	COLORRG	CTO	COLOR1	COLORMIX	SHUTTER	DIM	DIM	IRIS
1. 11								127	128	
	GOBO1	GOBO2	GOBO2_P	GOBO2_P	EFFECTW	EFFECTINC	FROST	ANIMATIO	ANIMATIO	FOCUS
1. 21		128	131	128		128		128		
	FOCUS	ZOOM	FOCUS2	FOCUS3	EFFECTM	PAN	PAN	TILT	TILT	DIMMERCU
1. 31									106	
	FIXTUREG	LAMPCON	COLORRG	COLORRG	COLORRG	CTO	COLOR1	COLORMIX	SHUTTER	DIM
1. 41		130								
	DIM	IRIS	GOBO1	GOBO2	GOBO2_P	GOBO2_P	EFFECTW	EFFECTIN	FROST	ANIMATIO
1. 51	127	128		128	131	128		128		128
	ANIMATIO	FOCUS	FOCUS	ZOOM	FOCUS2	FOCUS3	EFFECTM	PAN	PAN	TILT

Abbildung 2: DMX View mit Attributen

Wenn ein Attribut keinen DMX Output hat, ist der Wert 0 und das entsprechende Feld wird grau angezeigt. Wenn ein Attribut einen DMX Output hat, beginnt der Wert bei 1 (dunkel grün) und reicht bis 255 (neon hell grün).

Um ein Fixture im DMX View zu suchen und zu markieren, wählen Sie es im Fixtures View aus. Der dynamische View Modus springt dann zu der entsprechenden DMX Adresse.

Wenn ein oder mehrere Fixtures im Fixtures View ausgewählt wurden, werden Sie im DMX View mit einem gelben Rahmen angezeigt.

Geparkte DMX Kanäle werden mit einem blauen Hintergrund angezeigt.



Zum Entparken (unpark) von DMX Kanälen, öffnen Sie das [Tools Fenster](#).

DMX										
Address	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Universe 1 (XLR A)										
1. 1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1. 11	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
1. 21	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
1. 31	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
1. 41	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
1. 51	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
1. 61	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
1. 71	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
1. 81	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
1. 91	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
1. 101	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110

Abbildung 3: DMX View mit geparkten DMX Kanälen

DMX Tester Werte, die mit dem [DMX Kommando](#) eingegeben wurden, werden mit einem roten Hintergrund angezeigt.



Um den DMX Tester auszuschalten, öffnen Sie das [Tools Fenster](#) oder benutzen Sie das [DMX Kommando](#).

DMX										
Address	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Universe 1 (XLR A)										
1. 1							127			130
1. 11									127	128
1. 21		128	131	128		128		128		

Abbildung 4: DMX View mit aktivem DMX Tester

DMX Adresse

Die Ansicht ist in Zeilen und Spalten aufgeteilt. Jede Zeile enthält 10 DMX Adressen, die durch die Spalten unter der Titelleiste angezeigt werden. Auf der linken Seite ist die erste DMX Adresse jeder Zeile dargestellt. Dabei steht zuerst das Universum, dann die entsprechende Adresse. Ein DMX Universum enthält 512 DMX Adressen.

Zu Beginn eines neuen Universums wird der DMX View durch eine schwarze Linie unterbrochen, in der die Nummer des Universums und der entsprechende XLR Anschluss angezeigt werden.

Um die einzelnen DMX Adressen im DMX View anzuzeigen, drücken Sie die  Taste.

Encoder Bar Funktionen



Abbildung 5: DMX View Encoder Bar auf Screen 1

Scrollen:

Um im DMX View hoch oder runter zu scrollen, drehen Sie den Encoder nach links oder rechts.