

DMX View

Um den DMX View auf Screen 1 anzuzeigen, drücken Sie DMX auf der Konsole.

Um den DMX View auf Screen 2 anzuzeigen, tippen Sie Mehr... in der View Leiste und anschließend DMX .

			Â							
Address	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Universe 1 (XLR A)										
1. 1							106			130
1. 11									127	128
1. 21		128	131	128		128		128		
1.31									106	
1.41		130								
1.51	127	128		128	131	128		128		128
1.61										
1.71	106			130						
1. 81			127	128		128	131	128		128

Abbildung 1: DMX View

Diese Ansicht zeigt den aktuellen Output der Fixtures und der einzelnen <u>Attribute</u> in den Universen 1-8. Im Universum 9 sehen Sie den DMX Input. Dieser funktioniert nur für DMX Remote. Für mehr Informationen dazu, lesen Sie <u>Remote Input</u> <u>Konfiguration</u>.

Um den DMX View zu fixieren und den dynamischen View Modus auszuschalten, tippen Sie auf den Pin 🖍 in der Titelleiste.

Um im DMX View zu scrollen, verschieben Sie die vertikale Bildleiste auf der rechten Seite der Ansicht. Während Sie scrollen sehen Sie die DMX Adresse, auf deren Höhe Sie sich befinden.



Sie können ebenso scrollen, indem Sie in die Ansicht tippen und nach oben oder unten ziehen.

Um die Attribute der entsprechenden DMX Adresse anzuzeigen, tippen Sie 🔲 in der <u>Titelleiste</u>.



Address	1	2	З	4	5	6	7	8	9	10
Universe 1 (XLR A)										
1. 1	COLORRG	COLORRG	COLORRG	162 сто	COLOR1	COLORMIX	106 SHUTTER	DIM	DIM	130 IRIS
1. 11	GOBO1	GOBO2	GOBO2_P	GOBO2_P	EFFECTW	EFFECTING	FROST	ANIMATIO	127 ANIMATIO	128 Focus
1. 21	FOCUS	128 zоом	131 FOCUS2	128 FOCUS3	EFFECTM.	128 PAN	PAN	128 тішт	TILT	DIMMERCI
1.31	FIXTUREG	LAMPCON	COLORRG	COLORRO	COLORRO	сто	COLOR1	COLORMI	106 shutter	DIM
1. 41	DIM	130 IRIS	GOB01	GOBO2	GOBO2_P	GOBO2_P	EFFECTW	EFFECTIN	FROST	ANIMAT O
1. 51	127 animatio	128 Focus	FOCUS	128 zоом	131 FOCUS2	128 FOCUS3	EFFECTM	128 PAN	PAN	128 тішт

Abbildung 2: DMX View mit Attributen

Wenn ein Attribut keinen DMX Output hat, ist der Wert 0 und das entsprechende Feld wird grau angezeigt. Wenn ein Attribut einen DMX Output hat, beginnt der Wert bei 1 (dunkel grün) und reicht bis 255 (neon hell grün).

Um ein Fixture im DMX View zu suchen und zu markieren, wählen Sie es im Fixtures View aus. Der dynamische View Modus springt dann zu der entsprechenden DMX Adresse.

Wenn ein oder mehrere Fixtures im Fixtures View ausgewählt wurden, werden Sie im DMX View mit einem gelben Rahmen angezeigt.

Geparkte DMX Kanäle werden mit einem blauen Hintergrund angezeigt.



Zum Entparken (unpark) von DMX Kanälen, öffnen Sie das <u>Tools Fenster</u>.



	DMX									Å		
Address	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
	Universe 1 (XLR A)											
1. 1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
1. 11	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20		
1.21	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30		
1.31	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40		
1.41	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50		
1.51	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60		
1.61	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70		
1.71	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80		
1.81	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90		
1. 91	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100		
1 101	101	102	103	104	105	106	107	108	100	110		

Abbildung 3: DMX View mit geparkten DMX Kanälen

DMX Tester Werte, die mit dem DMX Kommando eingegeben wurden, werden mit einem roten Hintergrund angezeigt.

Tools Fenster auszuschalten, öffnen Sie das <u>Tools Fenster</u> oder benutzen Sie das <u>DMX Kommando</u>.

DMX										A
Address	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Universe 1 (XLR A)										
1. 1							127			130
1. 11									127	128
1. 21		128	131	128		128		128		

Abbildung 4: DMX View mit aktivem DMX Tester

DMX Adresse

Die Ansicht ist in Zeilen und Spalten aufgeteilt. Jede Zeile enthält 10 DMX Adressen, die durch die Spalten unter der Titelleiste angezeigt werden. Auf der linken Seite ist die erste DMX Adresse jeder Zeile dargestellt. Dabei steht zuerst das Universum, dann die entsprechende Adresse. Ein DMX Universum enthält 512 DMX Adressen.

Zu Beginn eines neuen Universums wird der DMX View durch eine schwarze Linie unterbrochen, in der die Nummer des Universums und der entsprechende XLR Anschluss angezeigt werden. dot2 User Manual – Ansichten & Fenster Version 1.5 – 2025-05-27 German



Um die einzelnen DMX Adressen im DMX View anzuzeigen, drücken Sie die 🔛 Taste.

Encoder Bar Funktionen

Abbildung 5: DMX View Encoder Bar auf Screen 1

Scrollen:

Um im DMX View hoch oder runter zu scrollen, drehen Sie den Encoder nach links oder rechts.