grandMA2 User Manual – RDM Version 3.3 – 2025-06-13 German



RDM ausschalten

Um ein störungsfreies DMX-Signal sicherzustellen und um den Netzwerk Verkehr zu minimieren, empfehlen wir RDM für Universen auszuschalten, die nur Fixtures beinhalten, die keine RDM Funktionen zur Verfügung stellen.

RDM pro Universum ausschalten

Es gibt zwei Möglichkeiten.

Möglichkeit A:

- 1. Tippen Sie auf eine freie Fläche auf dem Bildschirm, tippen Sie auf **Pools**, und wählen Sie das Objekt **Universes**. Der **Universe Pool** wird geöffnet.
- 2. Drücken Sie **Edit** und tippen Sie auf das Universum, für das Sie RDM ausschalten möchten. Das **Edit Universe Pop-Up** wird geöffnet.
- 3. Tippen Sie auf das RDM Feld bis das Feld leer ist.

RDM wird für das gewünschte Universum ausgeschaltet. Das grüne **RDM Symbol RDM** ist im Universe Pool nicht mehr sichtbar.

Möglichkeit B:

- Drücken Sie Setup und tippen Sie unter Show auf Patch only (Live).
 Das Live Setup wird geöffnet.
- 2. Tippen Sie auf DMX List Die DMX List wird geöffnet.
- 3. In der Liste der Universen finden Sie die Spalte RDM. Tippen Sie auf das RDM Feld des gewünschten Universums, bis das Feld leer ist.

RDM wird für das gewünschte Universum ausgeschaltet. Das grüne **RDM Symbol RDM** ist im Universe Pool nicht mehr sichtbar.

RDM global ausschalten

Es gibt zwei Möglichkeiten RDM global auszuschalten.

Möglichkeiten A:



1. Drücken Sie Setup und tippen Sie unter Console auf Global Settings .

Setup/Console/Global Settings		🚯 Home			×	
Show demo dimmer and m	Console v3.1.209	User Network administrator Standalone			k ne	
Desk Lights	Agenda	Agenda Running Stopped				
Screen Options	Wysiwyg	Wysiwyg Off On				
Local Settings	Force Login			Of Of	ff n	
Global Settings	Enable RDM			01 0	ff n	
MIDI Show Control	Remotes	Remotes Login Disabled Login Enabled				
Timecode	Telnet			Login D Login E	isabled nabled	
Date & Time	MA-Net2 TTL 8					
Software Update	MA-Net2 DSCP		CS4 (defaul	t)		
User & Profiles Setup	Selected Timecode Slot			1		
Edit Keyboard Shortcuts						
Wing & Monitor Setup						

Setup Global Settings

2. Tippen Sie auf Enable RDM bis das Off gelb ist.

RDM wird global ausgeschaltet. Das rote **RDM Symbol RDM** wird im Universe Pool angezeigt, wenn RDM für das Universum eingeschaltet ist.

Möglichkeit B:



EditSetup (used Parameters: 796/available Parameters: 0)						Fixture				
Showing 'Layers'				Layer: 'Spots'				Types		
Nam	8	Fixtures	Ch.	FixId	ChaId	Name	Fixture Type	Patc	<u>^</u>	Fisture
Spots		[110]	[1	1	1	Spot 1	4 VL3500 Spot (1		Positions
LED		[101200]	[10]	2	2	Spot 2	4 VL3500 Spot (1		<u> </u>
Dimmer		[10011110]	[1001	3	3	Spot 3	4 VL3500 Spot (1		DMX
Camera Fix	ture	[20012001]		4	4	Spot 4	4 VL3500 Spot (1		Profiles
New				5	5	Spot 5	4 VL3500 Spot C	1		
				6	6	Spot 6	4 VL3500 Spot (1		
				7	7	Spot 7	4 VL3500 Spot (1		
		8	8	Spot 8	4 VL3500 Spot (1				
		9	9	Spot 9	4 VL3500 Spot C	1	Н			
				10	10	Spot 10	4 VL3500 Spot (1	~	
<			$\mathbf{\Sigma}$	<						
Add Layer	Delete Layer	e Cut Layer	Copy Layer	P.	aste ayer	Patch Rout Univ.Address				RDM Devices
		Export Layer		Diag	gnostic					Create Multipatch

1. Drücken Sie Setup und tippen Sie unter Show auf Patch & Fixture Schedule . Das Edit Setup wird geöffnet.

Setup Patch & Fixture Schedule (Edit Setup)

grandMA2 User Manual – RDM Version 3.3 – 2025-06-13 German



RDM Devices		Show All	RDM			
Discovered RC	OM FixtureTypes	Discovered: 'Steinigke Showtechnic GmbH DMH-32 RGBW'				
Manufacturer	Model Des	RDM UID RDM Name RDM Mode R				
Steinigke Show	DMH-32 (29AA010600C7 DMH-32 RGBW 3 DMX 22 / Extended 2				
		29AA01060097 The lamp on you 3 DMX 22 / Extended 2				
			<u> </u>			
		🚦 RDM DMX Address: 🛛 📁 MA2 Patch Address: - 👔				
		1.126				
		1 RDM DMX Footprint: 📁 MA2 FixtureType				
<	>					
Delete		Auto-Patch Auto-Match Identify Match to	RDM Info			
FixtureType		by Patch Fixture				
		Diagnostic				

Tippen Sie in der unteren rechten Ecke auf RDM Devices .
 Das RDM Devices Fenster wird geöffnet.

Setup - Patch & Fixture Schedule - RDM Devices

3. Tippen Sie auf RDM Enabled bis RDM Disabled angezeigt wird.

RDM wird global ausgeschaltet. Das rote **RDM Symbol RDM** wird im Universe Pool angezeigt, wenn RDM für das Universum eingeschaltet ist.