



Vad är Presets?

Presets används för att spara värden för fixturer i olika pooler för varje preset-typ plus en special-pool för alla värden.

Presets är väldigt användbara när du vill återanvända ett värde. Det kan vara en position, färg eller något annat du använder.

Om du använder presets i en cue så sparar du inte värdena som finns i ditt preset, utan du sparar en *länk* till ditt preset. Om du sedan uppdaterar värdena i ditt preset så kommer dina cuer automatiskt att använda de uppdaterade värdena.

Tänk på presets som en hel del lådor i en stor byrå. Vi har en byrå för varje preset-typ vi ser på den högra sidan av skärm 1. Varje byrå är märkt "Dimmer", "Position", "Gobo" etc.

Nu kan du stoppa något i dessa lådor. Om du väljer en fixtur och ger den en färg så kan du spara det i en color-låda. Det är som att skriva en lapp och lägga ner i lådan. Det som står på lappen är fixtur-ID's för de aktiva fixturerna och deras aktiva värden.

Informationen är sedan nedstoppad i lådan och lådan namnges. Om det var en röd färg så namnges lådan "Röd". Inte alla lådor namnges automatiskt så här fiffigt. dot2 vet inte vilka de olika positionerna är, så de namnges helt enkelt "Position".

Du kan stoppa ner flera lappar i samma låda, men det kan vara finnas en lapp per fixtur. En fixtur kan inte ha en lapp som lyder "Röd" och en annan som lyder "Blå". Men fixtur 1 kan vara "Röd" och fixtur 2 kan vara "Blå".

Om vi nu väljer en fixtur och sedan ett preset och sparar det i en cue. Då sparar vi egentligen att cuen ska gå och kika i lådan för värdet. Det som sparas är en referens för fixturen du har sparat i cuen. Det betyder att om du senare stoppar ner fler lappar för andra fixturer i samma låda så ändrar inte det i cuen. Cuen tittar bara efter lappen för den specifika fixturen/fixturerna som sparats i cuen.

Om du ändrar värdena som skrivits på lappen för fixturerna du använder så kommer dina cuer använda dessa uppdaterade värden. Du kanske behöver ändra värdena på lappen om färgen inte såg bra ut, eller om positionen för sångaren i bandet ändrats, eller för en miljon andra orsaker.

Den speciella typen av presets som kallas "All" sparar alla aktiva värden till en preset.

Relaterade Länkar

[Vad är cuer?](#)

[Hur man arbetar med presets](#)

[Knappen Preset](#)



[Kommandot Preset](#)

[Preset-Pool Vyn](#)